

1) Communication - किसी message को एक स्थान से दूसरे स्थान में भेजना ही कहते हैं, Trained, Man द्वारा।

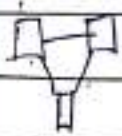
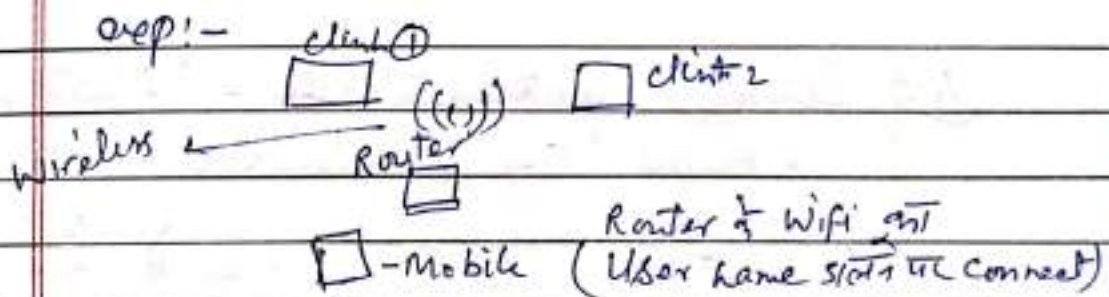
2) Wired Communication - Land Line (Normal conductor wires (Losses much), OFC Lines (High Speed of signals) Computer Networking Connected with OFC/ Telephone Lines.

3) Wireless Communication - No wired medium is air, vacuum or water.

4) Advantages of wireless communication :-

① Easy to add more users.

- no need to add more wires.



(यदि हमें काम W/O wireless नहीं है तो extra wire का connection करने पड़ेगा।)

(2) Security protections

- easily blocked or filtered.

यदि हम Mobile में किसी से बात नहीं करना चाहते हैं तो उसे आसानी से block कर सकते हैं। Ducto Air is medium. अगर यदि हम Wired W/W है, उसे तोड़ने में इतनी आसानी है block नहीं कर सकते जैसे Landline

(3) Free to move
 • Can access ^{internet} in different points in home.

यदि मैं Wireless technology से WiFi से connected हूँ तो अपने घर में किसी भी points से move करके दूर mobile से बात कर सकता हूँ या अपने Laptop से घर के किसी स्थान पर बैठ कर काम कर सकता हूँ। यदि Wired technology से connected हूँ तो मुझे अपना लम्बा तार Different places में Carry करना पड़ेगा।

इसी प्रकार Mobile को Wireless technology के साथ connect होने पर Mobile को घर Market, office या कहीं पर भी ले जा सकते हैं तथा उसमें काम कर सकते हैं इसका अर्थ है Wireless technology ने हमें Free to move बना दिया।

(4) Connect automatically - "if within range"
 • Home / Office Networks.

यदि हमने घर या office में कोई WiFi Internet connection बनाया हुआ है जैसे ही हम घर/office में WiFi के with in range आयेगे हमारा Mobile automatically connect हो जायेगा। हमें Manually फिर से कोई setting करने की आवश्यकता नहीं पड़ेगी।

5) Eliminate Wiring - Cost effective.

• Easy to install.

यदि हम Wired internet connection करते हैं तो हमें Wire, switches, casing, इत्यादी खरीदने पड़ेंगे किन्तु उसी Cabling को (हम) खरीदने से बहुत बचने का होता है जो कि Cost को effect करेगा।

लेकिन Wireless technology में हम एक Router खरीदेंगे और उसमें Username और Password डाल कर हम उस Router को साथ Connect हो जाएंगे। यह काफी आसानी का काम हो जायेगा।

Disadvantages

1) Security Breach

• Hackers can break in more easily - Wifi signals.

क्योंकि (Wifi signal through Air हमें प्राप्त होता है) Wired network.

2) Area coverage.

Comp → यदि मेरा घर बहुत बड़ा है और एक Wifi Internet connection लगाया है तो हो सकता है कि वह कुछ Area cover करे और कुछ Area cover न करे।

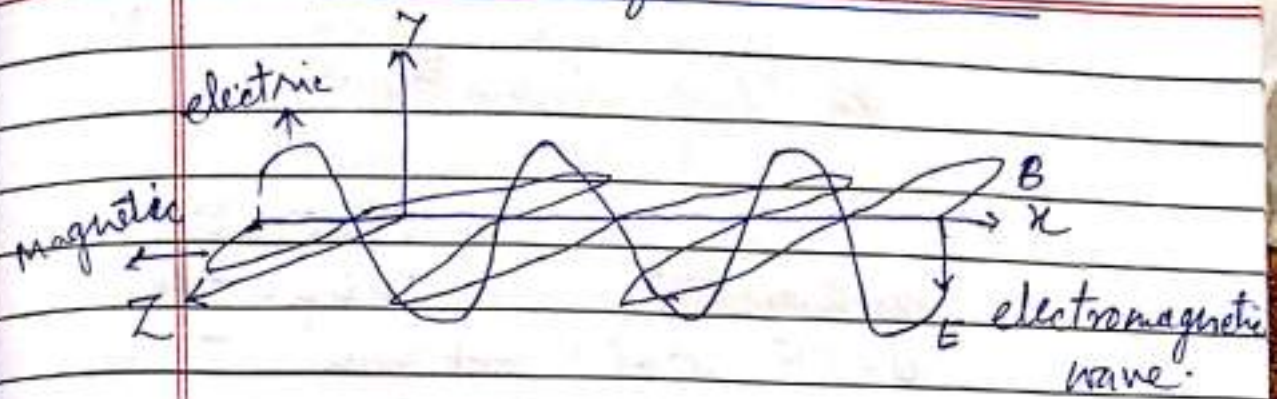
3) Sometimes Low Speed - Low signals

• Bad weather, trees, building etc.

④ Interference from magnetic or electronic effect.

चूँकि Wireless technology में Signal electromagnetic waves के द्वारा Air में move करते हैं यदि उनके रास्ते में कोई magnetic field या electronic devices आ जाती है तो extra noise आ जाती है जो की Wireless signal को weak कर देती है (data)

Electromagnetic waves



1) electromagnetic waves are made up of electric and magnetic fields that are at right angles to each other and right angle of to the direction of propagation. Transverse in nature.

Transverse \rightarrow electric and magnetic charge in 90° .

2) EM waves travels in a straight line.

3) EM waves travels at approximately speed of light, $2.99 \times 10^8 \text{ m/sec}$.

4) they transfer energy from one place to another.

5) when enters from one medium to another, speed and wavelength changes.
Speed of light in air = $3 \times 10^8 \text{ m/sec}$
& in water = $2.25 \times 10^8 \text{ m/sec}$

6) They obey the law of reflection and refraction.

Frequency wave length conversion $\lambda = \frac{c}{f}$ $\lambda = \text{wavelength (m)}$
 $f = \text{frequency in Hz}$
 $c = \text{Speed of Light } 3 \times 10^8 \text{ m/sec.}$

Batchmate
 PAGE No _____
 DATE _____

→ electromagnetic waves visible λ 400 nm to 700 nm
 केवल 400 nm part visible 700 nm है

श्रेणी	फ्री क्वॉर	फ्री क्वॉर श्रेणी
γ	Gamma Rays	→ Violet → 400 nm
X	X-Rays	→ Indigo → 450 nm (जोड़ना)
U	U - Ultra Violet	→ Blue
V	V - Visible	→ Green
In	I - Infrared	→ Yellow
M	M - Microwaves	→ Orange
Range	R - Radiowaves	→ Red

Spectrum

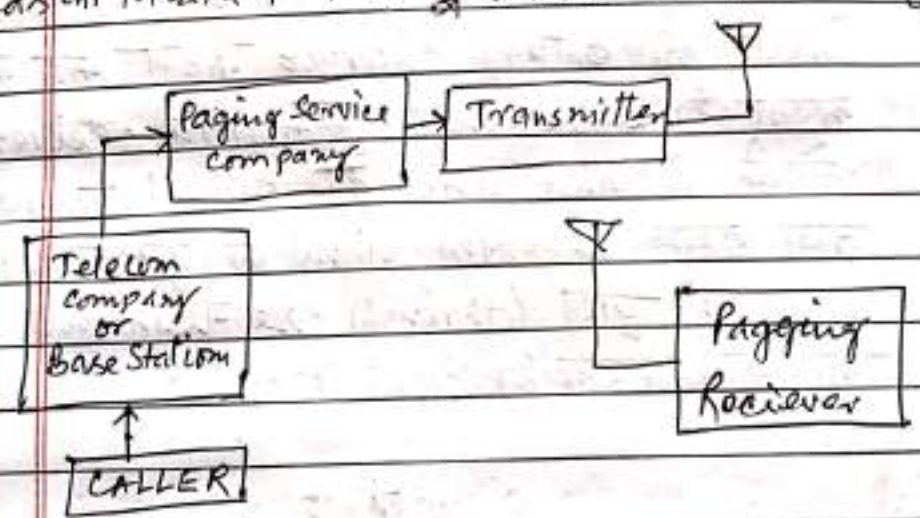
वर्गीकरण

Electromagnetic spectrum is a band of all electromagnetic waves arranged according frequency and wavelength. The spectrum of waves is divided into sections based on wavelength. The shortest waves are Gamma and Longest waves are radio. The task of internationally coordinating, the use of radio spectrum, managing interferences and setting global standards are undertaken by the International Telecommunication Union (ITU).

→ Paging System - Paging एक simplex mode में operated, Radio comm. system है जो battery operated receiver (Pager Equipment) की सहायता से User को संदेश पान करने हेतु उपयोग किया जाता है। इसका उपयोग सुरक्षा, Employer or Customer से Constant Comm. maintain करने में किया जाता है।

Paging System Operation - Pager Device से कितनी जानकारी को संपर्क करने के लिए सर्वप्रथम उस Pager हेतु निर्धारित Telephone No dial किया जाता है यह call Paging सेवा प्रदाता company द्वारा receive की जाती है।

इसमें पहला एक या अधिक Signalling Tone के माध्यम से
 caller को अपना Telephone No or message (Max 4 Lines
 or 20 chr) inter करने हेतु निर्देश दिया जाता है। अंत में
 Pound Sign Key Press को caller द्वारा Transmission end
 दिया जाता है। Caller द्वारा Provided Telephone No or Text
 को message को Paging System द्वारा एक Computer से record
 कर रहे Serial binary coded message में Translate कर unique
 Protocols के माध्यम से Receiver को send कर दिया जाता है। Paging
 System मुख्यतः VHF & UHF System में operate करते हैं जिस हेतु
 Bands का निर्धारण FCC द्वारा किया जाता है। FCC → Federal Comm
 Commission



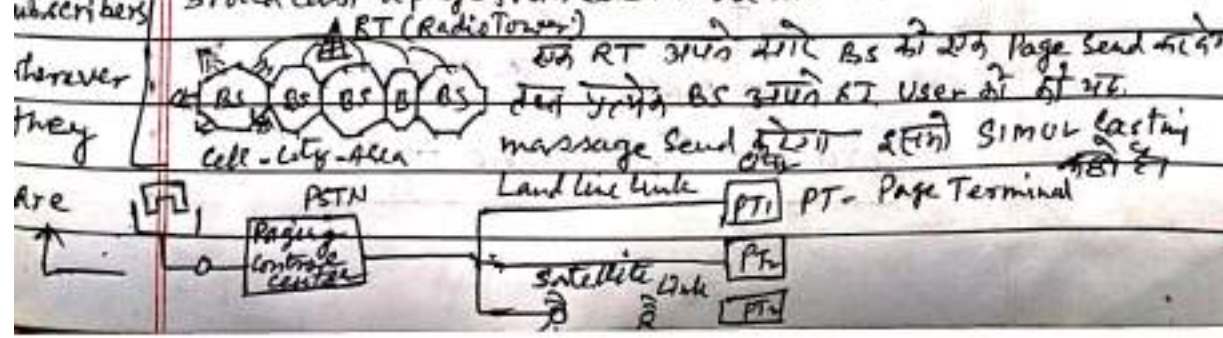
↳ Conventional Paging System sends brief message to subscriber
 subscribers → जिन्हें भी उस Brand के Particular user के साथ
 (AND activate)

↳ Modern Paging System - News, Head Lines, stock Quotation,
 fax may be sent.

Paging systems are designed to provide reliable communication to subscribers wherever they are

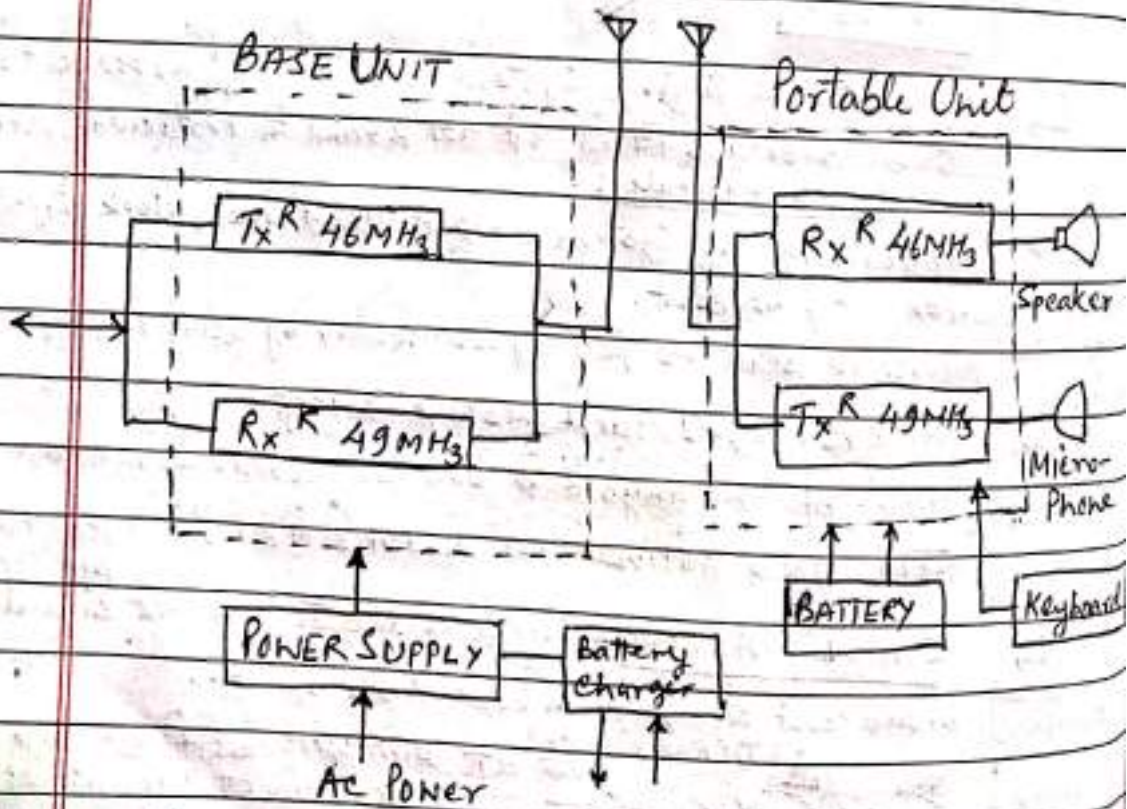
Message sent to paging subscriber by using Paging System
 Access No; Issued message → Page.
 जिन्हें भी companies के अपने subscriber को message भेजा है
 जिन्हें DND activate नहीं किया होता है। जैसे 1800 Toll Free
 AIR etc.

↳ SIMUL CASTING - Large Radio Towers that simultaneously broadcast a page from each Base station.



CORDLESS TELEPHONE SYSTEM

ये एक Full Duplex, two way radio system है जो मुख्यतः दो भागों, अर्थात: Base unit तथा Portable unit (अथवा Hand) से मिलकर बना होता है। Base unit, Modulator Connector के द्वारा Telephone line से connect होती है। इसे Power प्रदान करने हेतु AC Adaptor प्रयुक्त होता है। साथ ही साथ यह Portable unit को Battery charges करने का काम करता है। Base unit एक Transceiver है जो कि Portable unit को signal Transmit तथा इससे Received signal को पुनः Telephone line के द्वारा (through) re-transmit करने का काम करती है।



"Cordless Telephone System"

Portable unit एक Full Transceiver को चार्ज करती है। यह Battery चालित तथा Full Portable होती है। इसे Base unit में रखकर Battery Charge की जा सकती है। दोनों ही Units Antenna युक्त होते हैं। एवं इनमें उपस्थित Transmitter & Receiver अलग-अलग Frequencies पर operate करते हैं।

Block Diagram में दिखाये गये System में base unit Transmitter 46 MHz जबकि Receiver 49 MHz पर operate करता है। Portable unit का Receiver 46 MHz जबकि Transmitter 49 MHz पर operate करता है। ये दोनों Frequencies का अंतर आधिक होने के कारण ही Simultaneous send तथा Receive operation संभव होता है।

⇒ Frequency Allocation: FCC (Federal Communication Commission)

द्वारा Cordless telephone operation हेतु 25 duplex channels ~~are~~ allocate किये गये हैं। जिस हेतु FM Modulation का प्रयोग किया जाता है। कुछ Example निम्नवत हैं:

	Base Transmitter	Handset Transmitter
1)	43.72 MHz	48.76 MHz
2)	43.74 MHz	48.84 MHz

Transmit तथा Receive freq. set करने हेतु Crystal Control का प्रयोग किया जाता है। Modern cordless System में सभी 25 channels available होते हैं। ताकि एक channel में Interference होने पर, दूसरी operating freq. पर switch किया जा सके।

Range :- FCC द्वारा Max power output
(For Transmitter) 500 MWatt (max)

निर्धारित किया गया है, जिसका मुख्य उद्देश्य
Transmitting distance को limit करना है
तथा Nearby cordless system एक दूसरे
से Interfere न कर सकें। इसके अनुसार
max. operating range 100 फीट तक हो
सकती है।

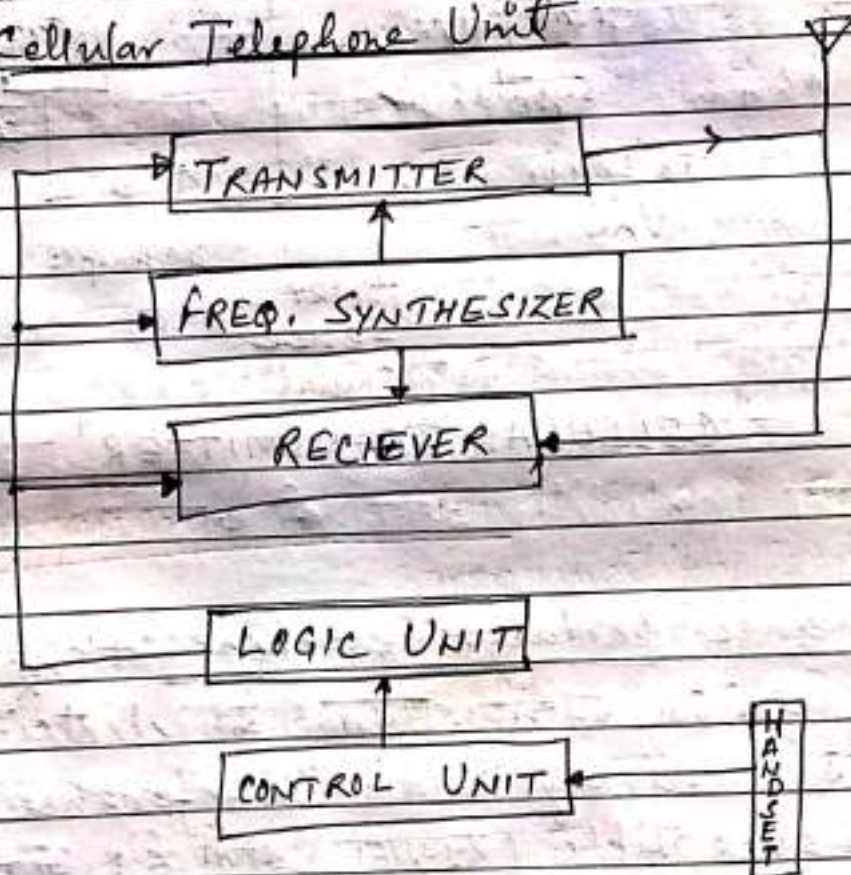
इसमें अतिरिक्त Operating distance
मुख्यतः telephone use करने वाले
वातावरण पर भी निर्भर करता है।
जैसे Noise environment में range
साधारणतया decrease करती है। पुनः concrete
एवं Steel Buildings में भी यह काफी
reduce हो जाती है।

CELLULAR TELEPHONE SYSTEM

Cellular radio system, Full duplex, two way radio ~~system~~ के द्वारा Remote locations के मध्य Standard telephone operation provide करता है।

इस system में एक given geographical area को small areas, called cells में विभाजित किया जाता है प्रत्येक cell एक Particular Area के receiver तथा low power Transmitter के द्वारा serve करता है।

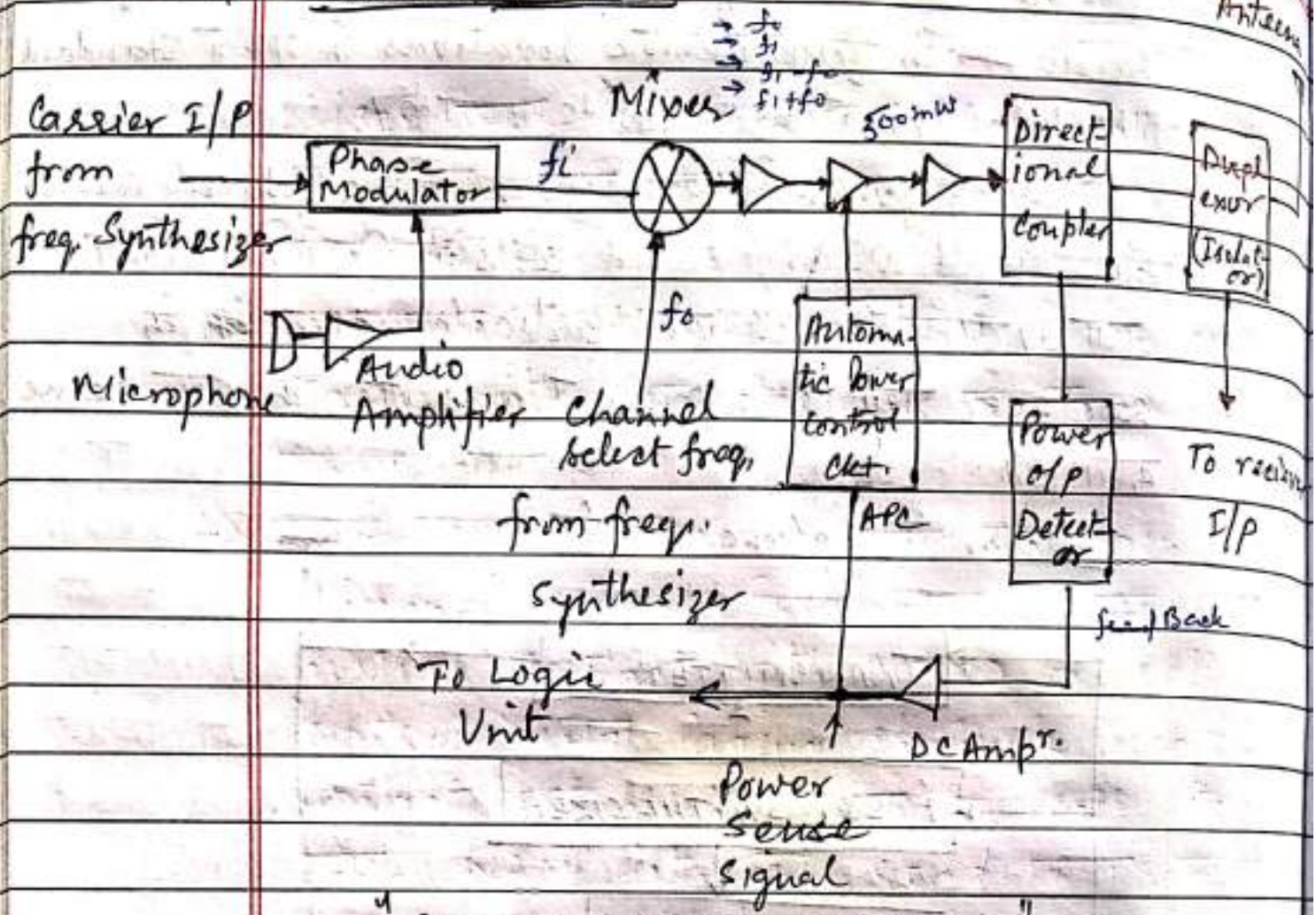
Cellular Telephone Unit



"GENERAL BLOCK DIAGRAM OF A CELLULAR RADIO SYSTEM"

इसके प्रमुख sections कम्मतः Transmitter, Receiver, Synthesizer, Logic Unit तथा Control unit हैं।
Tx तथा Rx एक Single Antenna share करते हैं।

17) TRANSMITTER



"CELLULAR TRANSMITTER"

→ Advance Cordless Telephones :- चूंकि portable units, सभी प्रकार के electrical noise एवं nearby radio interference के प्रति susceptible (सुग्राही) होती हैं। अतः signal की quality, considerably degrade हो जाती है। उपरोक्त को दूरान में रखते हुए, High quality cordless telephones को develop किया गया है जो 902 से 928 MHz की PCS (Personal Comm. Services) frequencies का प्रयोग करते हैं। इन्हें मुख्यतः चार प्रकार में बाँटा गया है।

17) Type Ist - { Frequency range (900 MHz FM Channel)

Analog system, 900 MHz range में Power o/p अधिक होने के कारण, Long range transmission संभव है। पुनः इस Range में signal propagation line-of-sight होने के कारण, interference problem भी नहीं के बराबर होती।

27) Type IInd - 900 MHz range में operate करता है परन्तु, Digital System होने के कारण, voice clarity सर्वोत्तम है। A/D conversion हेतु ADPCM (Advance Digital Pulse code Modulation PCM) technique का प्रयोग किया जाता है। ये noise से Less sensitive होते हैं।

37) Type IIIrd :- ये 902-908 MHz range use करते हैं। इनकी noise quality, best है एवं Spread spectrum technique use करने के कारण ये न सिर्फ Secure हैं बल्कि ^(उपयोग) Many users, बिना किसी interference के simultaneous operate कर सकते हैं।

47) Type IVth :- ये System में 2.4 GHz range में spread spectrum technique use करते हैं। इनकी Transmitted power अधिक होने के कारण, Long distance transmission हेतु use किये जाते हैं।

MTSO - Mobile Telephone Switching Office
NAM → Network Analysis Module

Batchmate
PAGE No.
DATE

⇒ Operating Procedure of Cellular Telephone

User द्वारा Cellular Telephone call initiate करने पर होने वाले Operations का sequence निम्नवत है।

1) सर्वप्रथम Cellular unit की Power on का Transmitter तथा Receiver को 'Turn On' किया जाता है।

2) इससे पश्चात् Receiver द्वारा एक open control channel search किया जाता है। इस हेतु initial contact with MTSO or cell site control अथवा Paging channels use होते हैं। Contact establish होते ही cell site द्वारा NAM data को read किया जाता है। MTSO Computer द्वारा verify कर Member की validity सात की जाती है।

3) User द्वारा call किये जाने वाले Telephone no को Keypad द्वारा Dial कर Send/Call button द्वारा Send किया जाता है।

4) Cell Site अथवा MTSO द्वारा 'open channel' search कर freq. data, cellular Transceiver को प्रदान किया जाता है।

5) Transceiver द्वारा RSSI (Received signal strength Indicator) signal read कर optimum cell select की जाती है एवं Tx Power को Adjust किया जाता है।
(उपयुक्त) ←

6) Handshaking signals द्वारा contact establish किया जाता है।

7) Cell site or MTSO द्वारा desired / Assigned no. call किया जाता है एवं वार्ता लाभ की जाती है।

8) यदि वार्ता लाभ के दौरान user एक cell से दूसरे cell में प्रवेश करता है तो MTSO द्वारा RSSI signal sense कर 'Hand off' process execute किया जाता है ताकि Max. signal strength maintain की जा सके।

9) वार्ता लाभ की समाप्ति पर Call Terminate कर दी जाती है।

CALL RELIEVE होने की condition में :-

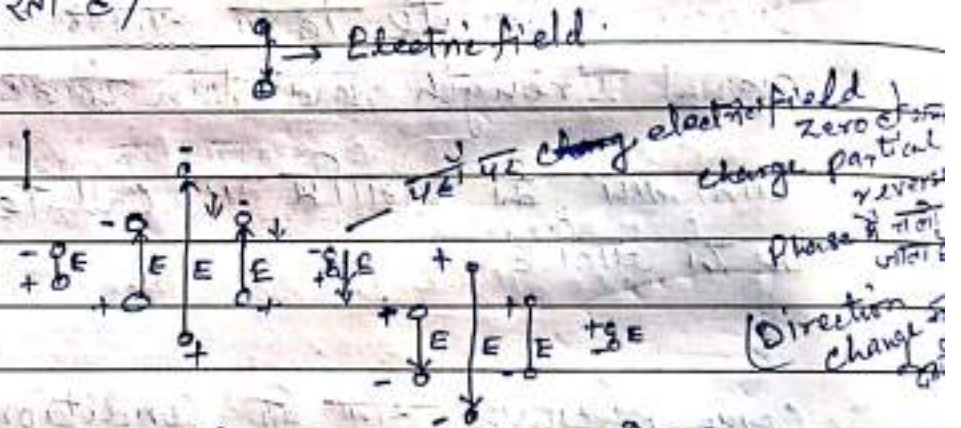
इस case में MTSO cell site द्वारा control channel के through MIN (Mobile Identification no.) के साथ call signal Transmitted किया जाता है। Transceiver द्वारा control channels को monitor कर इसको MIN को Identify किया जाता है एवं यह 'Turn On' हो जाता है।

इसके पश्चात step 4. and after sequence follow किया जाता है।

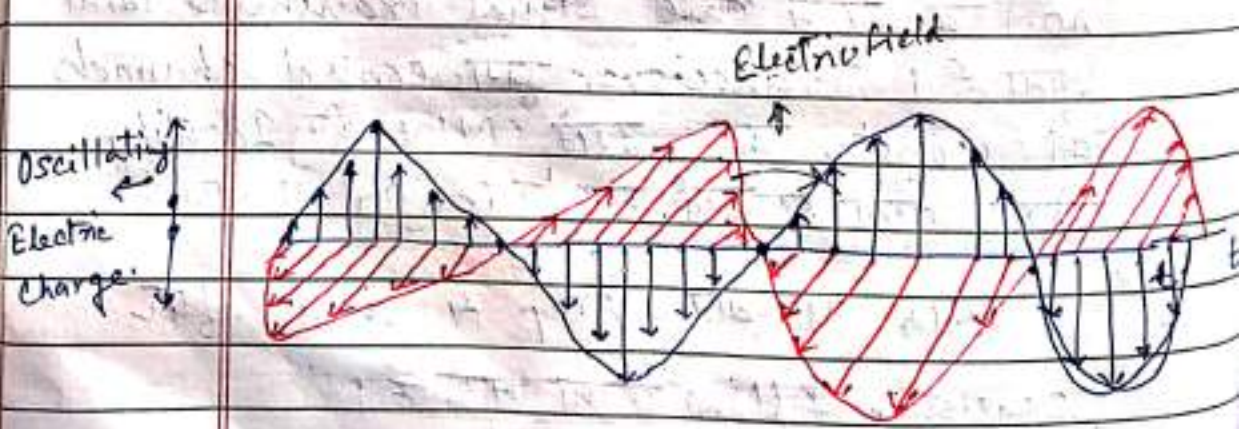
⇒ Electromagnetic Waves Propagation -

Propagation means spreading in all the directions (we don't use word motion because motion is related to one direction). EM waves propagate in all directions from the source.

यदि एक चार्ज है और वो oscillate कर रहा है तो वह एक magnetic field create करता है।

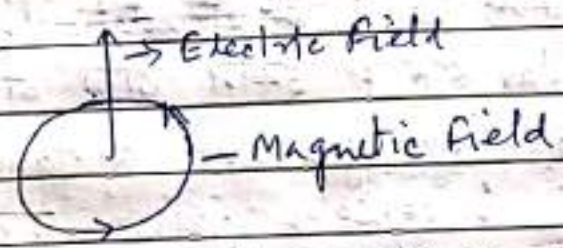


जब charge partical oscillate करती है extreme में पहुँच जाता है तो फिर oscillation distance कम होत जाती है।



उपर्युक्त में दिखाया गया है कि time के correspondingly electric charge oscillate इस प्रकार करता है।

ये electric field varying electric field है। Varying electric field एक magnetic field उत्पन्न करता है जो कि एक varying magnetic field कलनाता है। जब भी varying magnetic field उत्पन्न होता है तो current law के (Right Hand Law) के अनुसार



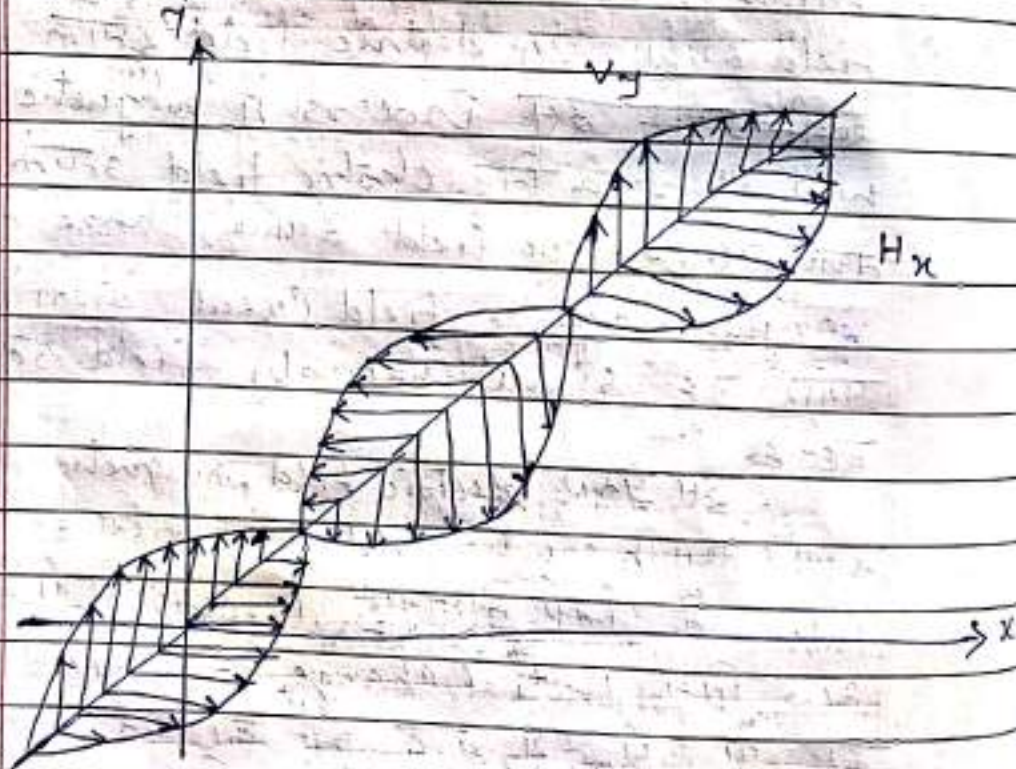
electric field vertically उत्पन्न होता है तथा magnetic field horizontally उसके चारों ओर 90° के angle में create करता है होता है।

Faraday's Law के अनुसार varying magnetic field हमेशा एक electric field उत्पन्न करता है इसी प्रकार इस process में varying magnetic field next phase के लिए electric field उत्पन्न करता है तथा यदि electric field same phase के लिए varying magnetic field create करता है इस प्रकार ये simultaneously field उत्पन्न होते रहते हैं।

इस प्रकार electric field, magnetic field उत्पन्न करता है तथा magnetic field उत्पन्न करता है ये next pulses के लिए लगातार process होती रहती है। अब जिस initial charge है ये field उत्पन्न हुए थे उस समय जब भी कल देते हैं तो EM wave के propagation में कोई फर्क नहीं पड़ता है। यही कारण है कि EM waves को self propagated

waves भी कहते हैं। एक बार जब ये EM waves (create) उत्पन्न हो जाती हैं तो इसे फिर किसी भी source oscillation की आवश्यकता नहीं पड़ती है।

\Rightarrow Electromagnetic Radiation \Rightarrow EM waves
 space में प्रकाश की गति
 से propagate होने वाली energy है। इसमें
 उपस्थित दो energy component i.e. ^{Field} electric and ^{Magnetic field} ~~electrostatic~~ ~~static~~
 के perpendicular होते हैं इसमें दोनों ही
 component का energy level distance बढ़ने
 के साथ-साथ inversely vary करता रहता है।
 यदि per Area Unit में Radiation होने वाली
 Power Density द्वारा Define किया जाता है।
 Source से दोगुनी दूरी पर Power Density
 $\frac{1}{4}$ रह जाती है।

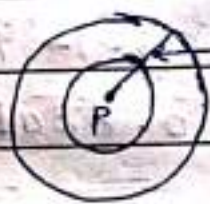


\Rightarrow Waves in Free Space \rightarrow Free space में
 किसी प्रकार का interference उपस्थित नहीं
 होने के कारण EM waves सभी Directions
 में Uniformly spread करती हैं।

(ये Assume किया गया है कि EM wave, Point source से Generate हुई है)



इस प्रकार की Source से Generate wave की front spherical होती है।



Ray of wave front
P → Point Source

Wave front वह Plane है जिसे Identical Phase वाले सभी Point को जोड़कर कर प्राप्त किया जाता है।

According to inverse square Law → Power density, source से किसी बिन्दु की दूरी square के inversely proportional होता है यह नियम Free space में होने वाले सभी प्रकार के Radiations पर applicable होता है।

$$P_d = \frac{P_t}{4\pi r^2}$$

P_d = Source से r दूरी पर स्थित Point

P_t = Transmitting Power

r = distance.

→ Composition of Earth Atmosphere

Nitrogen (N_2)	- 78.1%	89%
Oxygen (O_2)	- 10.9%	
Carbon Dioxide (CO_2)	- 0.04%	
Neon	(Ne) - 0.002%	
Helium	He - 0.0005%	
Methane	CH_4 - 0.0002%	
Water Vapor (H_2O)	- (Variable)	
Hydrogen	- 0.0001%	

→ वायुमंडल (Atmosphere)

- 1) पृथ्वी के चारों ओर गैसों का एक आवरण है जिसे वायुमंडल कहते हैं।
- 2) वायुमंडल में गैसों के अलावा कुछ मात्रा में जलवाष्प और धूल कण भी हैं।
- 3) वायुमंडल गुरुत्वाकर्षण बल के कारण पृथ्वी के चारों ओर लिपटा रहता है।

Layers of the Atmosphere

★ क्षोभमंडल (Troposphere)

- 1) वायुमंडल की सबसे निचली परत तथा वायुमंडल के सम्पूर्ण भार का 75% भार जता है।
- 2) धरातल से इसकी ऊंचाई 10 Km है। भूमध्य रेखा पर 18 Km तथा ध्रुवों पर 8-10 Km है।
- 3) प्रति 165 मी. की ऊंचाई पर वायुमंडल का तापमान 1° डिग्री सेल्सियस घटता है। इसे सामान्य ताप पतन भी कहते हैं।

- 4) यह जैव-मंडलीय परिस्थितिकी तंत्र के लिए सर्वाधिक महत्वपूर्ण है क्योंकि मौसम संबंधी सारी घटनाएँ इसमें घटित होती हैं।

समतप मंडल (Stratosphere)

- 1) यह 12 से 50 km तक फैला हुआ है।
- 2) इसमें ताप स्थिर रहता है इसके बाद ऊँचाई के साथ बढ़ता जाता है।
- 3) यह मौसमी घटनाओं से मुक्त होता है इसलिए वायुयान चालकों के लिए उत्तम होता है।
- 4) इस मंडल के निचले भाग में ओजोन गैस बहुतायत में पायी जाती है। इस ओजोन बंडुल मंडल को ओजोन मंडल भी कहते हैं।
- 5) ओजोन गैस सूर्य की हानिकारक पराबैंगनी किरणों को सोख लेती है उन्हें भूतल तक नहीं पहुँचाने देती है तथा पृथ्वी के अधिक गर्म होने से बचाती है।

मध्यमंडल (Mesosphere)

- 1) इसका विस्तार 50-55 km से 80 km तक है।
- 2) यह वायुमंडल की सबसे ठंडी परत है यह परत पृथ्वी की ओर बढ़ने वाले उल्काओं से भरे बचाती है।
- 3) इस मंडल में तापमान ऊँचाई के साथ घटता जाता है तथा इसके ऊपरी सीमा का तापमान -80°C होता है जिसे 'मैसोपास' कहते हैं।

आयन मंडल (Ionosphere)

- 1) धरातल से 80-640 km के बीच Ionosphere है
- 2) आयन मंडल, तापमंडल का निचला भाग है जिसमें विद्युत आवेशित कण होते हैं जिन्हें आयन कहते हैं।
- 3) ये कण रेडियो तरंगों को भूपृष्ठ पर परावर्तित करते हैं तथा Wireless Communication को संभव बनाते हैं।

बहिर्मंडल (Exosphere)

- 1) यह वायुमंडल की सबसे ऊपरी परत है ऊंचाई 500 से 1000 km तक होती है।
- 2) इस मंडल की वायु अत्यंत किरल होती है।
- 3) इसमें Hydrogen तथा Helium जैसे की प्रधानता है।

Mode of Propagation

Antenna से Radiation आता है जो Propagate होता है।

- (1) Ground wave or Surface wave propagation
- (2) Sky wave Propagation
- (3) Space Wave Propagation or Line-of-site Propagation

→ GROUND WAVE PROPAGATION

upto 2MHz ; wave transmits close to earth surface. वातावरण की विद्युत्शीलता (Permittivity), चालकता (Conductivity), Ground surface irregularity तथा wave की प्रकृति के अनुसार तरंगों का विभिन्न माध्यमों में Attenuation होता है।

Radio waves का Diffraction उस समय होता है जब इसी path में कोई obstacle आ जाता है। आवृत्ति बढ़ने के साथ ही Attenuation बढ़ जाता है। यह विधि VLF, LF, तथा MF Band (2MHz) के Propagation के लिए उपयुक्त है।



→ Norton Surface wave का उपयोग

→ Use for medium wave, long wave, very long wave

→ These waves propagate along the surface of earth.

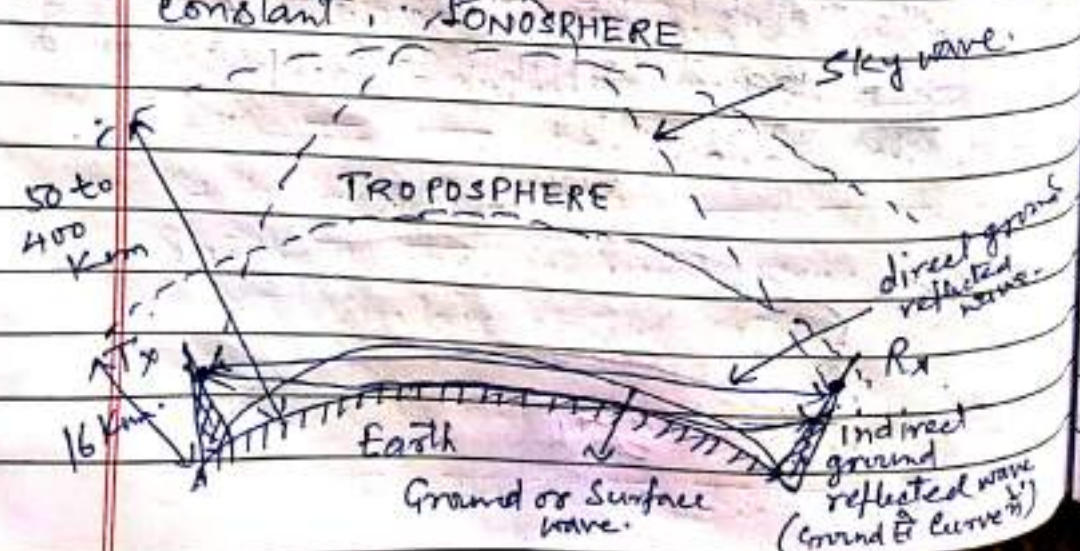
Tx & Rx earth की सतह पर होते हैं

→ Ground wave produce by vertical Antenna

→ EM wave में electric field vertical होता है और Horizontal Component में electric field के contact (earth) के साथ जोड़ कर Short Ckt में लाया है

→ While carrying the induce current earth behave as a leaky capacitor. जो EM waves travel करती है और साथ ही जो current induce होता है earth में, जो कि यह एक leaky capacitor की तरह behave करती है

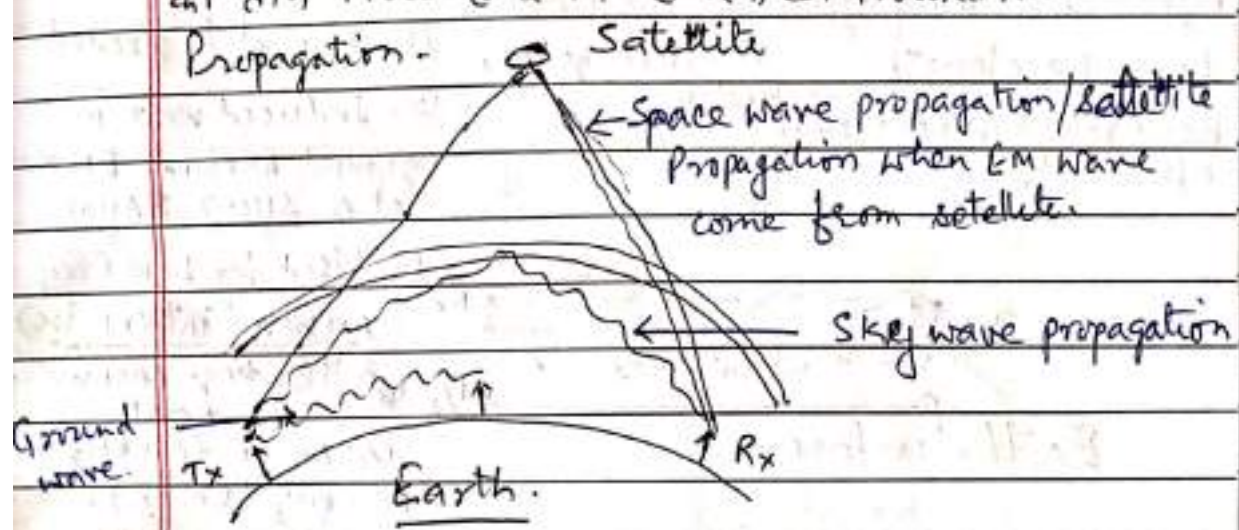
Earth की ये Behavior के कारण होता है Earth की conductivity & Di-electric constant. IONOSPHERE



⇒ Ground wave ground के Surface के ऊपर चलती है। Wave की Signal strength में Loss होता है। Surface में Absorption की वजह से downward direction में।

Ground में बड़ा Attenuation होता है।
Due to High frequency of wave की वजह से।
Earth की अनियमितता की वजह से।

⇒ Tx से Rx तक EM waves को भेजने के लिए किसी Channel या Medium की आवश्यकता होती है। EM waves को तीन Mode में से एक है। Ground wave Propagation.



EM waves को radiate करने के लिए हमें Tx Antenna और Rx Antenna की आवश्यकता होती है।
इसमें Antenna की Size $\frac{\lambda}{4}$ length की आवश्यकता पड़ती है।

* Parallel To the EM wave travel → Ground wave Propagation.

* When EM wave reflected from sky layer and received by transmitter (Cover long distance) called sky wave propagation.

* Space wave propagation \rightarrow If wave goes to space से come back to receiver that is called space wave propagation.

(A) यदि satellite द्वारा EM wave को space से Receiver में भेजे है तो यह satellite space propagation होता है।

(B) यदि EM wave space में layer से reflect होकर Receiver तक पहुँचती है तो इसे Line-of-Sight space Propagation कहते हैं।

Advantage

Large wavelength

Bend round corners efficiently \rightarrow obstruction more

Short range comm.

(1) Parallel to ground

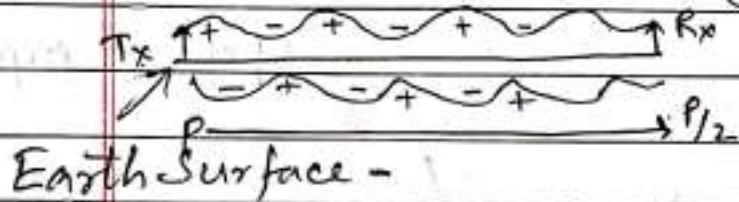
(2) Induced wave in ground Attenuate EM wave at a SHORT RANGE

(3) Used for Low Freq.

AM wave (gather noise)

High freq. Attenuation fast

(4) Range few kHz to few MHz (SRMF)



Earth Surface -

\rightarrow Limit Tx's.

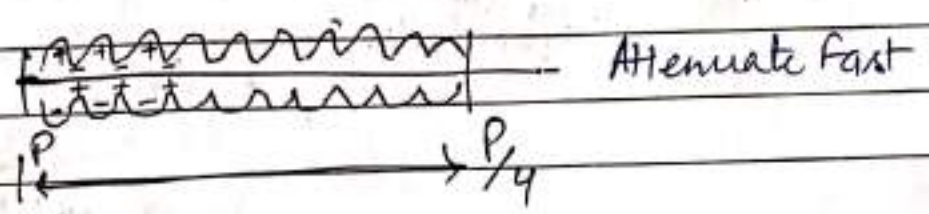
जब तक कि Ground wave propagation में EM wave, Tx है Parallel to ground surface Transmitter होती है तो यह Earth के सतह पर EM wave Oscillate करती है (+ to - and - to +) इस कारण से Earth में एक induced wave create होती है surface of the earth.

इस fig से पता लगता है जब + और - नजदीक आते हैं तो ऊँच सन्नप के लिए

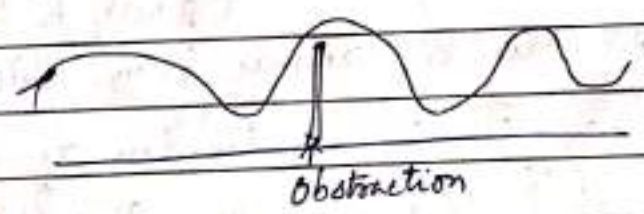
एक Short ckt बनाता है इससे wave की energy में एक Leakage होता है

इसलिए induced wave in ground attenuate E/M wave at a short range.

इसमें Low freq. रती जाती है यदि Higher energy freq रखेंगे तो बार-बार leakage होती तथा Attenuation बढ़ जायेगा।

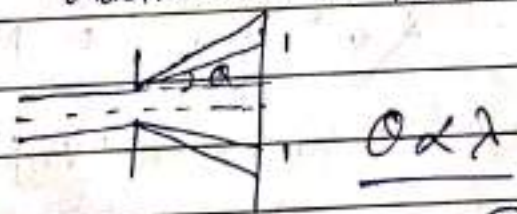


Advantage →



→ Limited Tx's.

Low freq. में wave length अधिक होने के कारण यह spread करती है तथा obstruction को pass कर जाती है



λ का मान जितना अधिक होगा उतना ही obstacle को अधिक pass करेगा।

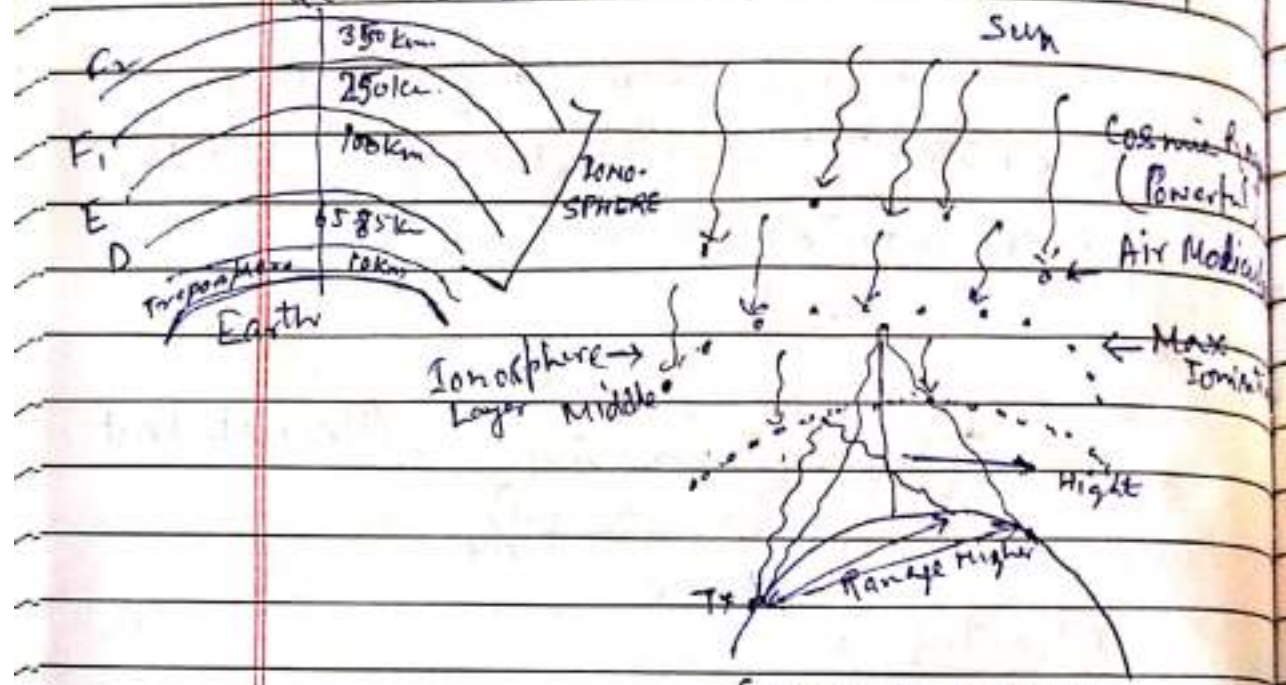
Higher freq. में wave length कम हो जाती है इसलिए वह obstacle को pass नहीं कर सकते हैं क्योंकि वह spread नहीं होता है

Sky wave Propagation

→ Long Range. (upto 4000km)

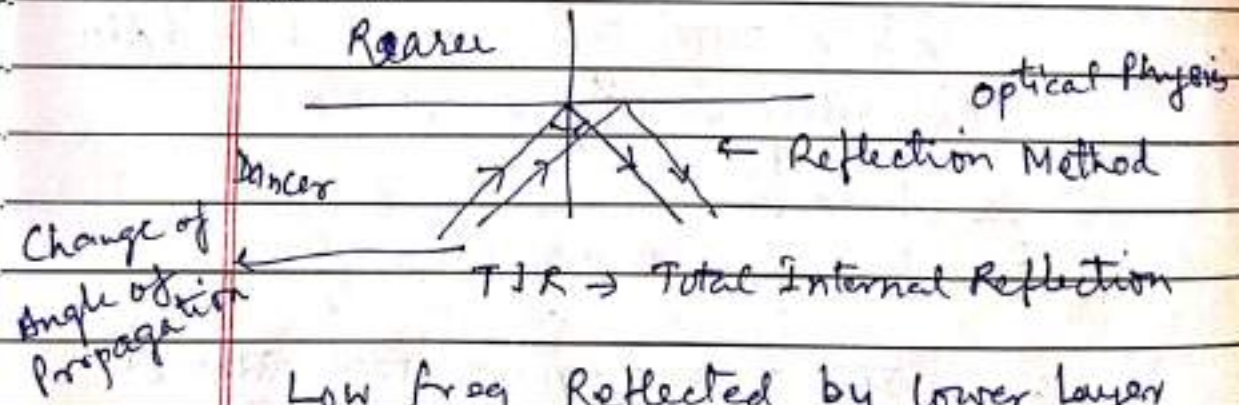
Tx Direct wave to sky and sky layers reflect the waves.

इसमें Ionisation प्रक्रिया प्रयोग करते हैं।



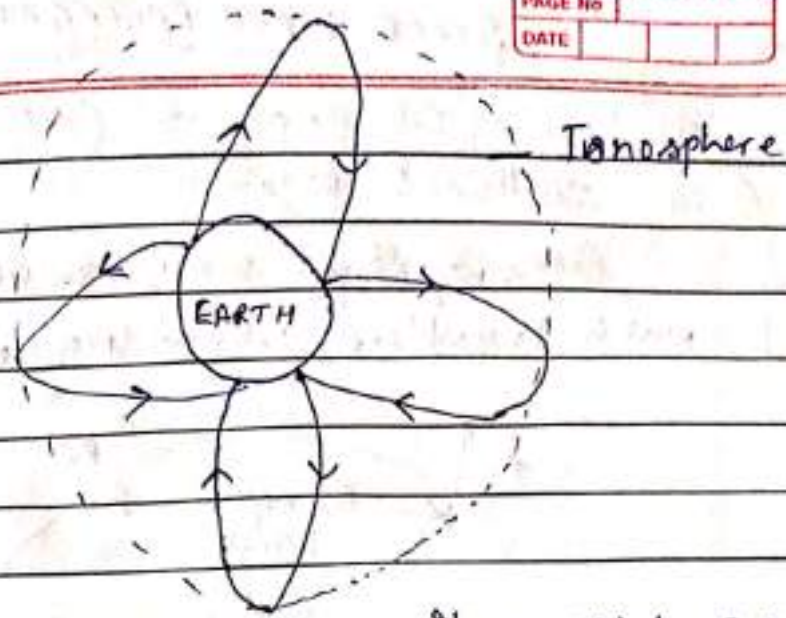
(2MHz to 30MHz)

जब Sun की cosmic rays ऊपरी परत में hit करते हैं तो Gas Molecules से electrons free हो जाते हैं जिसे Charge उत्पन्न होता है जिसे Ionisation कहते हैं।



Low freq. Reflected by lower layer
High freq. Reflected by higher layer

This type of Propagation when EM waves are reflected by Ionosphere layers called sky wave Propagation



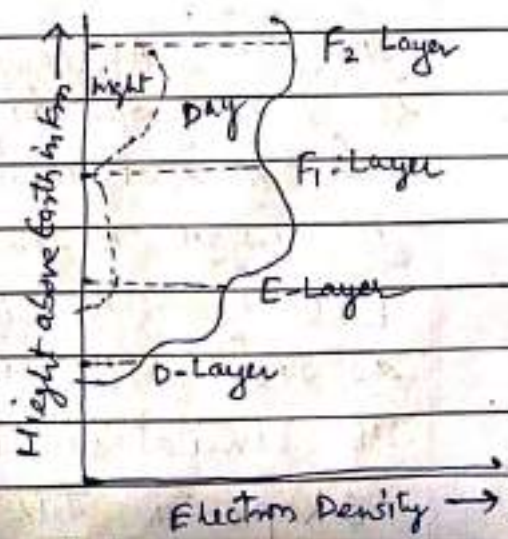
Sky wave Propagation में Multiple Reflections के द्वारा पृथ्वी के चारों ओर लम्बी दूरी तक Comm. की जा सकता है। ^{Sky wave propagation में} Global के एक बिंदु से ~~दूसरे~~ अन्य बिंदु पर Comm. किया जा सकता है। इसे Point to Point propagation भी कहते हैं।

⇒ D-Layer → Max Recombination दर, दिन के प्रकाश में विद्यमान, रात में Disappear. Electron Density - 10^{14} से 10^{16} प्रति घन सेमी, absorb short waves (Range).

⇒ E Layer → Ionisation की पतली परत है, Electron density in day time 10^5 से 4.5×10^5 , In Night 5×10^4 से 10^5 प्रति घन सेमी.

⇒ F-Layer → यह दिन के प्रत्येक क्षण एवं प्रत्येक ऋतु में प्राचलित रहती है। अक्षांश में F Layer, F_1 तथा F_2 में विभक्त हो जाती है F_2 परत दिन तथा

रात्रि दोनों समय उपस्थित रहती है।



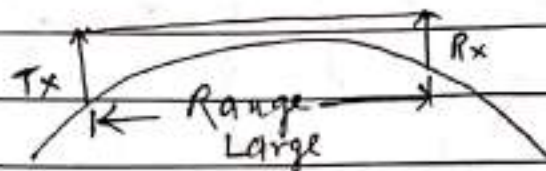
(I) Line of Site propagation (LOS)

(II) Satellite Propagation

Frequency Range - 30MHz to 300MHz (VHF)

work in Troposphere, Television (freq. Modulated waves) Radio

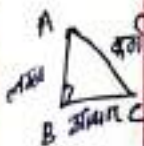
(I)



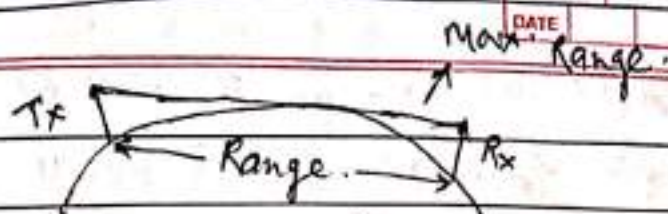
ये High freq. होती है जिसकी Wave length बहुत छोटी होती है इसलिए यदि कोई Obstacle बीच आती है तो ये उसे Cross नहीं कर सकती है इसमें एक Tx Antenna तथा दूसरी Rx Antenna प्रयोग करते हैं तथा Attenuation नहीं के बराबर होता है क्योंकि ये EM waves सीधे (Directly) एक Antenna से Transmitted होकर दूसरे Antenna पर Receive की जाती है इसमें Signal Quality बहुत अच्छी होती है



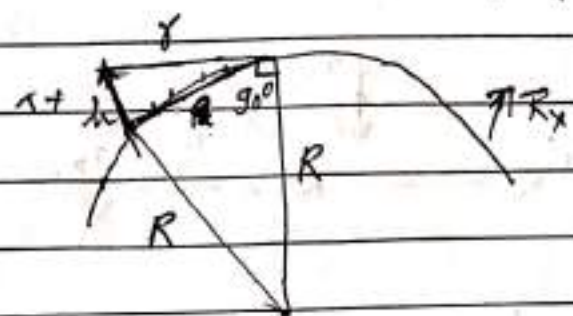
यदि दोनों Antenna एक दूसरे से नहीं देख पा रहे हैं तथा बीच में Earth की Surface आ जाती है तो ऐसी स्थिति में Signal Receive नहीं किया जा सकता है इसका अर्थ है कि LOS में एक Limit तक ही S/G Transmitter कर सकते यह इसकी Limitation है ये Limitation Earth के Curvature Shape के कारण है



$$(h_1)^2 = (R+h)^2 + (R+h)^2$$



Antenna to Antenna Propagation.



यहाँ पर जैसे Antenna की Height बढ़ाई जाती है तो Tx की Range बढ़ जाती है। यदि धारा प्रवाह में Antenna Height (h) को निम्न प्रकार से निकाला जा सकता है।

Fig. में $R \rightarrow$ पृथ्वी का Radius (6400 km)
 $y \rightarrow$ Range
 $h \rightarrow$ Height of Antenna

$$\Rightarrow (R+h)^2 = R^2 + y^2$$

$$R^2 + 2Rh + h^2 = R^2 + y^2$$

यहाँ पर h , R की तुलना में बहुत छोटा है तथा further h^2 की value भी छोटी ही आयेगी in comparison of R (Because R is radius of Earth) $\therefore h^2$ को neglect कर देते हैं.

$$\Rightarrow 2hR = y^2$$

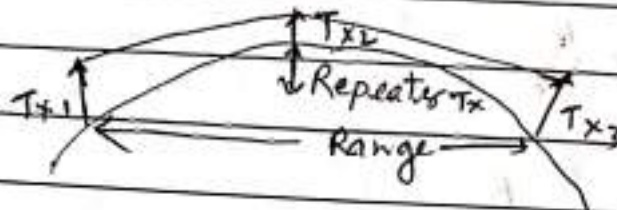
$$y = \sqrt{2hR} \text{ --- Range}$$

And $h = \frac{y^2}{2R} \text{ --- Height}$

इससे शान्त होता है कि Antenna height (h)

बढ़ाने पर Range बढ़ जाती है

→ यदि किसी Antenna की Height शून्य हो तो उसकी द्वारा Covered Area शून्य मिलता जाता सकता है



Formula → $Area = \pi r^2$

$Area = 2\pi h R$

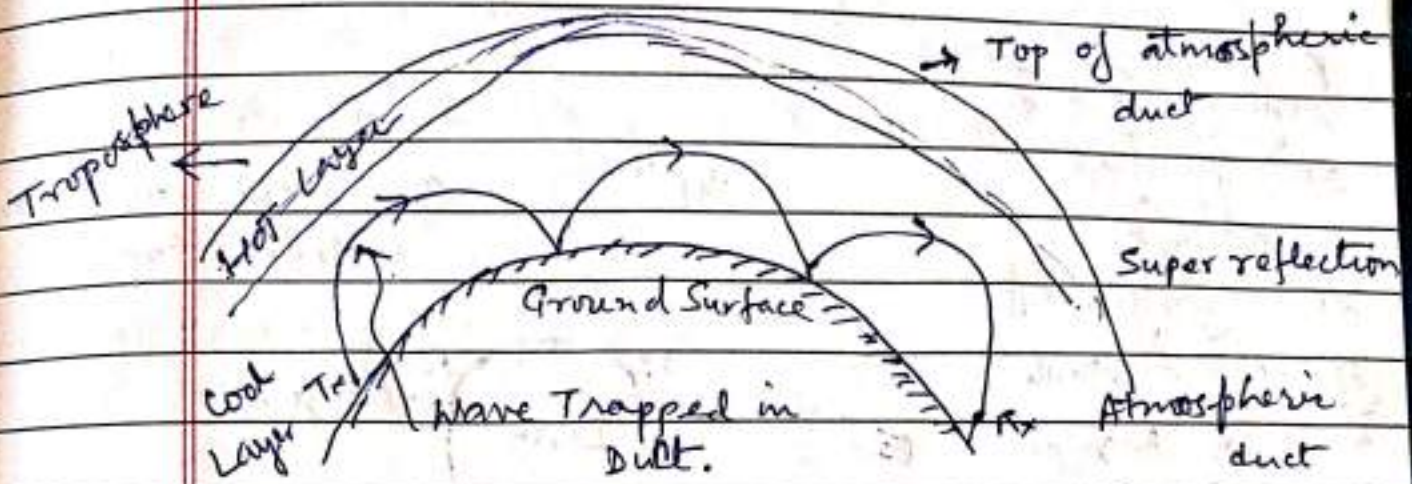
$\therefore r^2 = 2 h R$

⇒ Scatter Propagation → जो 300 MHz से अधिक freq का electromagnetic waves (UHF & microwaves) L.O.S से आगे Troposphere अनिश्चित रूप से Propagate होकर scatter करती है तो इसे Scatter Propagation कहते हैं।



⇒ Atmospheric Troposphere में Conditions के कारण inversion Layer का निर्माण होता है तथा 300 MHz से 30 GHz तक freq. की waves अपेक्षाकृत कम Attenuation के साथ कम-कम Long distances तक Propagate की जा सकती हैं जिसे Duct Propagation कहते हैं।

SATELLITE PROPAGATION

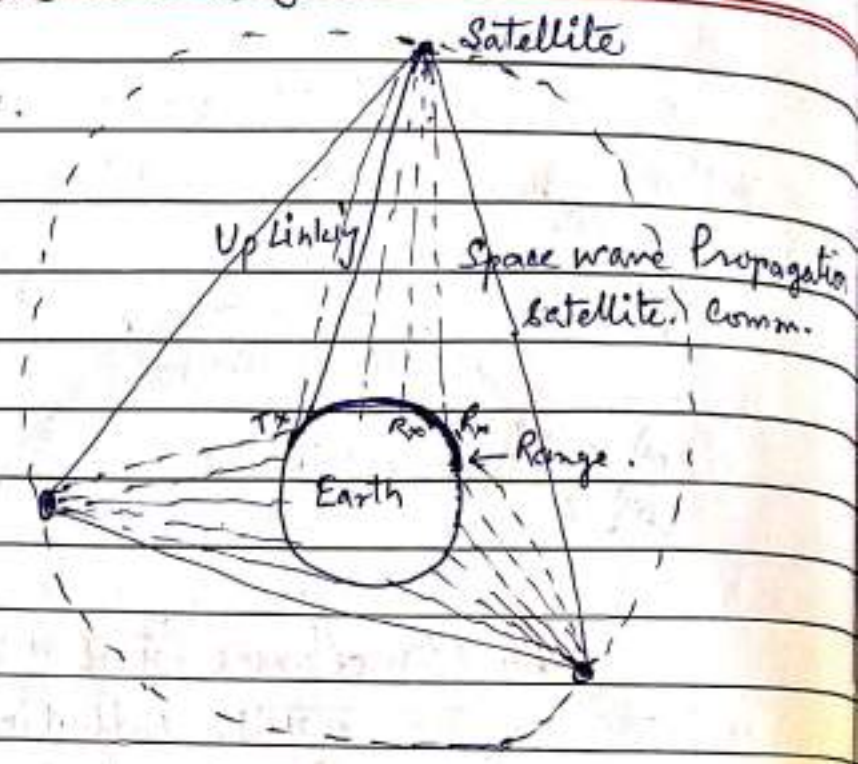


Atmosphere में EM waves propagation होने पर यह क्रिया: reflection, refraction, diffraction और Interfacing effect etc. से प्रभावित होती है।

Height बढ़ने के साथ ही Normally तापमान कम होता जाता है। इससे Cool layer ऊपर तथा Hot layer atmosphere ऊपर रहती है। यदि इन layer में Inversion layers की नयी प्रक्रिया शुरू हो जाती है अतः ठंडी Layer नीचे तथा गर्म Layer ऊपर आ जाती है तो VHF तथा UHF EM waves propagate होने के साथ 300 feet से 100 मी. तक Height से Reflect कर Low Attenuation से साथ Trap करती हुई काफी Long Distances को Cover कर जाती है। इस प्रक्रिया को Duct कहा जाता है।

Comm. /
Satellite Propagation

पृथ्वी घुमती है व
उसमें स्थिति
Tx भी घुमेगा।
तथा Satellite भी
घुम रहा है तो Satellite
को इस प्रकार Angular
Velocity के साथ
Tx से set किया
जाता है कि वह Tx के
साथ साथ घुमता रहे।



Geo-Stationary orbit. (Active Satellite)

- ⇒ It has got a Receiver.
- ② " " " an amplifier and change the frequency.
- ③ Transmitter back

Satellite comm. में पृथ्वी के orbit में स्थित स्पेस साइड में इस प्रकार से synchronize किया जाता है कि पृथ्वी से वह एक stationary condition में रहे। (क्योंकि भी अपने Axis में घुमती है और Satellite पृथ्वी के orbit में चक्कर लगाता है) Same Angular velocity) फिर Tx से High freq & High power की EM waves radiate की जाती है जो Satellite द्वारा Receive की जाती है।
Condition for Satellite abilities.

GPRS - General Packet Radio Service

GSM - Global System for Mobile Communication

Batchmate	
PAGE No	
DATE	

Global Tx से wave ~~sat~~ satellite में propagate की जाती है। तो Satellite Receiver द्वारा waves receive करती है तथा फिर S/G को amplify कर freq change करके Transmitter से वापस S/G Earth में भेजा है जिसे उपर Earth में जहाँ 2 पर भी Receiver लगे होंगे वहाँ S/G को Receive करते हैं।

~~एक~~ Receiver में बहुत wide range में receive की जाती है जो कि Earth के $\frac{1}{3}$ भाग को cover करती है।

~~Help us~~ This satellite Transmission help us in our GPRS system, Television etc. Freq $> 400 \text{ MHz}$, $\approx 1260 \text{ Km Height. ul}$

To cover global ~~are~~ area we have need to satellite to satellite Transmission in Different frequencies than Transmitter to the same signal.

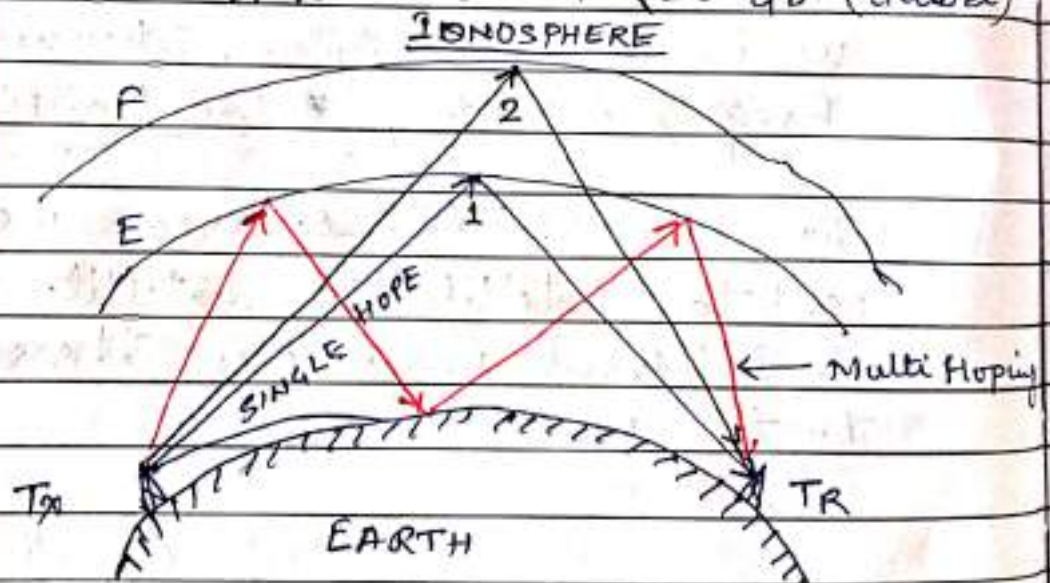
→ Fading →

Transmitter से Transmitter को
जारी radio wave को Receiver पर अनिश्चित
परिवर्तित signal power के साथ Receiver की
जाती है जो इसे fading कहते हैं।

Fading show fluctuation on receiver and
random variation in received signals is
called fading.

It is caused by variation in height and
density of ionization.

fading also produces by interference of
two waves, variation in few dB. (decibel)



→ Selective fading ⇒ Produces serious
distortion in modulated signal.

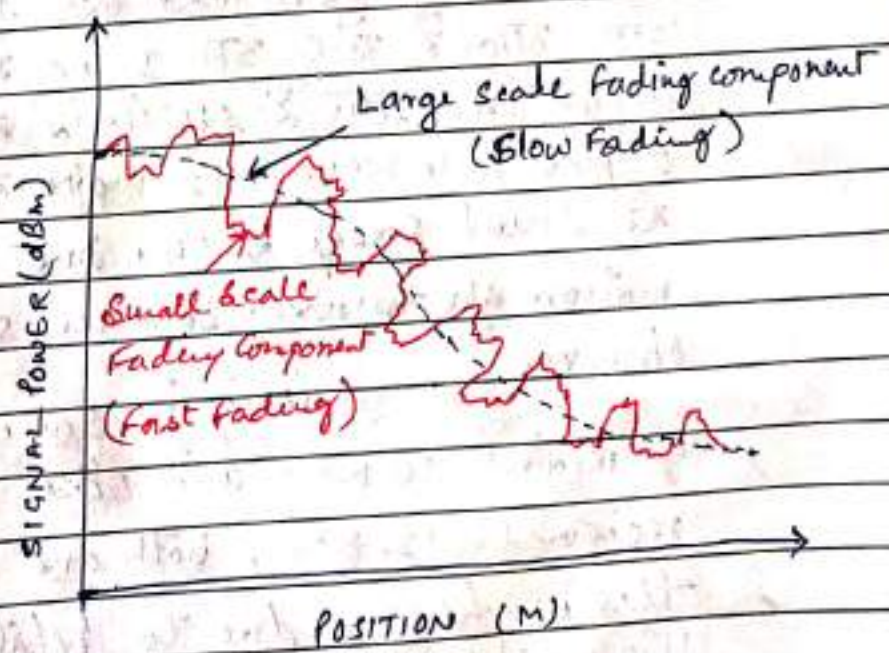
It is reduced by the ^{उच्च}exalted carrier
reception or single side band.

→ Interference fading ⇒ It is produce by
upper and lower layer wave interference

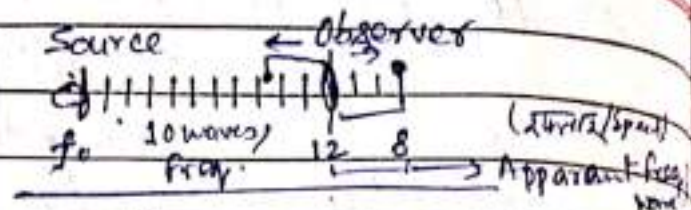
⇒ Absorption fading - Medium में विभिन्न प्रकार के भास्वरणों से signal power absorption होते हैं जिससे Received signal strength में variation हो जाता है।

⇒ Polarization fading → जब sky waves down-coming होते हैं तो layers के अलग-2 Polarize field से गुजरना पड़ता है जिससे wave के Amplitude में अंतर आ जाता है। इसे Polarization fading कहते हैं।

⇒ Multipath fading → ये fading बड़ी-2 Building, ऊँची पहाड़ियों, रवाइयों इत्यादि के कारण waves का Reflection, Refraction, अथवा Diffraction होता है जिसे कारण Receiver पर time delay उत्पन्न होता है तथा signal विभिन्न paths से प्राप्त होकर होता है तो इसे Multipath fading कहते हैं।



Dopplers Effect



There is a wave medium generated by Source.

~~यह एक source है~~

यह एक sound wave है जिनकी एक Pitch होती है यदि अधिक Freq. की sound wave होती है तो वह पतली सुनाई देती है।

अब यह source एक freq. generate कर रहा है माना यह प्रति sec. 10 Hz की लगातार freq. generate कर रहा है माना यह f_0 है तथा एक निश्चित V की गति (Velocity)

से wave propagate होकर Observer को सुनाई दे रही हैं। इस समय Observer भी माना स्थिर अवस्था में है तो उसको Actual Freq. 10 Hz/sec सुनाई दे रही है अर्थात् प्रत्येक sec में 10 waves Observer के कानों में Enter कर रही हैं।

⇒ अब Observer Move करते हुए Source की ओर आता है जो कि उस 1 sec में उसकी position बिनाबुझ ही इस स्थिति नहीं पर Observer 2 wave + 10 wave = 12 wave को या 12 Hz की sound freq. सुनता। Due to relative motion of observer between source and observer.

अब इस स्थिति में Source say I have generated 10 wave and Observer says I have recieved 12 wave, both are correct but this is happen due to relative motion. Where Observer recieved 2 extra waves

due his motion and source generating ~~cont~~ continuously ~~generating~~ 10 waves/sec, Now the observer will receiving $10+2 = 12$ waves per second.

↓
Apparant freq. .

If observer source है दूर जाता है तो उसके movement के दौरान 9, और 10 wave वहाँ पर नहीं पहुँच पाती हैं। जिसे कुछ समय पर चलाए एक second में उसको केवल 8 wave ही सुनाई देती है अब जैसे - 2 observer source से दूर होता जायेगा तो प्रत्येक second उसको 8 freq की sound सुनाई देगी। → This Phenomena is called dopplers effect.

When there is relative motion between source and Observer of a wave, the frequency Apparant to observer is different than the original frequency generated by source. This Phenomenon is called "Doppler's Effect".

(i) If the observer and source coming towards each other, the apparant frequency increases

(ii) If the observer and source moving away the apparant freq. decrease.

Now we can formulate the Apparant Frequency.

$$f' = \left[\frac{V - V_o}{V - V_s} \right] f_0$$

यहाँ Velocity (relative motion) है Apparent frequency (f') और मूल है

f' = Apparent freq.

f_0 = Frequency of source (Original)

V = Velocity of sound

V_o = Velocity of Observer

V_s = Velocity of Source.

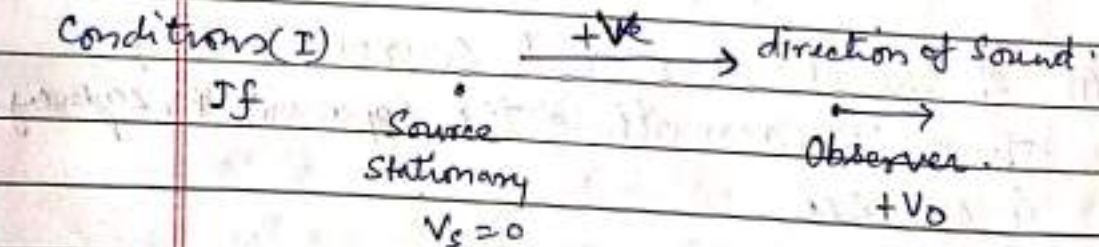
Sign Convension Rules.

1) Consider direction of sound always from source to observer. (~~the always~~)

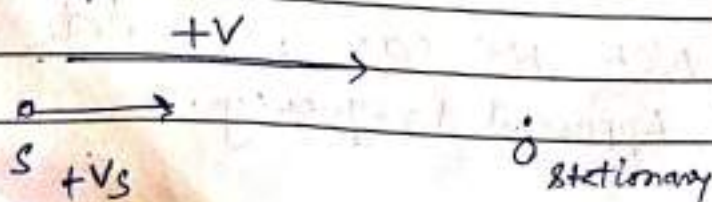
2) All the motions in the direction of sound are taken positive & vice-versa.

3) Speed of sound always positive.

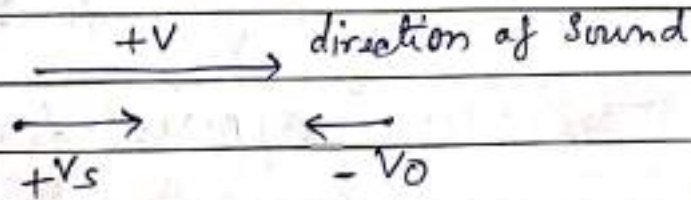
Condition (I)



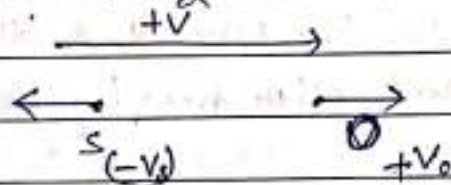
Condition (II) यहाँ Source moving है और observer stationary है



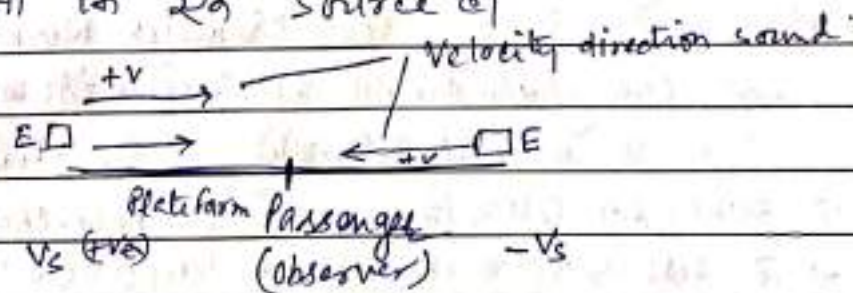
Condition III \rightarrow यदि Source V_s velocity है
Observer V_o velocity से एक दूसरे की ओर
move कर रहे हैं तो



Condition IV \rightarrow यदि Source और Observer
एक दूसरे से दूर जा रहे हैं,



उदाहरण - यदि एक Observer प्लेटफॉर्म पर खड़ा है
और एक इंजन ट्रेक पर move कर रहा है
जो कि एक Source है।

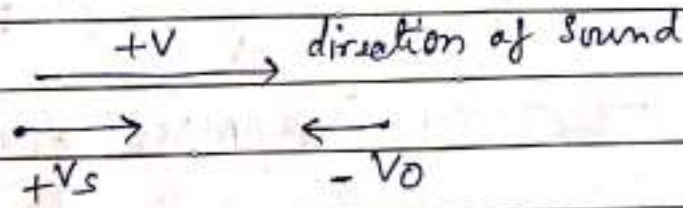


उदाहरण \rightarrow यदि Source स्थिर है तो Velocity of Source is $V_s = 0$
यदि Observer, Source की ओर Move कर रहे हैं

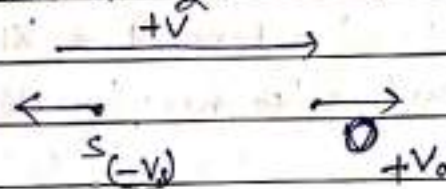
$$f' = \left[\frac{V - (-V_o)}{V} \right] f_o \Rightarrow \left[\frac{V + V_o}{V} \right] f_o$$

यहाँ पर हम देखते हैं कि अंश (numerator), हर (Denominator) है बड़ा है। इसलिए Apparent freq. अधिक होगी। Original freq. है, अर्थात् हम कह सकते हैं कि freq increase कर रही है।

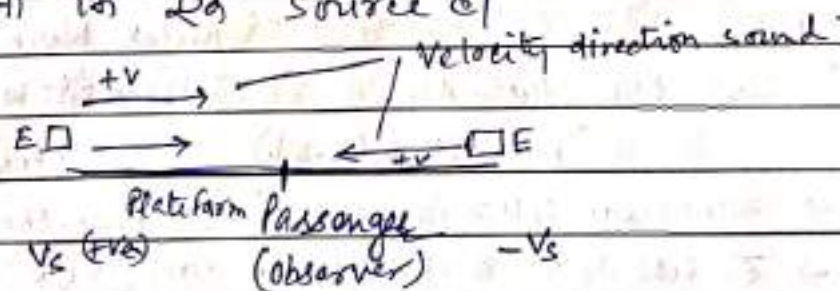
Condition III \rightarrow यदि Source V_s velocity है
Observer V_o velocity से एक दूसरे की ओर
move कर रहे हैं तो



Condition IV \rightarrow यदि Source और Observer
एक दूसरे से दूर जा रहे हैं,



उदाहरण - यदि एक Observer प्लेटफॉर्म पर खड़ा है
और एक ट्रेन ट्रेक पर Move कर रहा है
जो कि एक Source है



उदाहरण \rightarrow यदि Source स्थिर है तो Velocity of Source is $V_s = 0$
यदि Observer, Source की ओर Move कर रहा है.

$$f' = \left[\frac{V - (-V_o)}{V} \right] f_0 \Rightarrow \left[\frac{V + V_o}{V} \right] f_0$$

यहाँ पर हम देखते हैं कि अंश (numerator), हर
(Denominator) है बड़ा है। इसलिए Apparent
freq. अधिक होगी। Original freq. है, अर्थात्
हम कह सकते हैं कि Freq increase कर रही है।

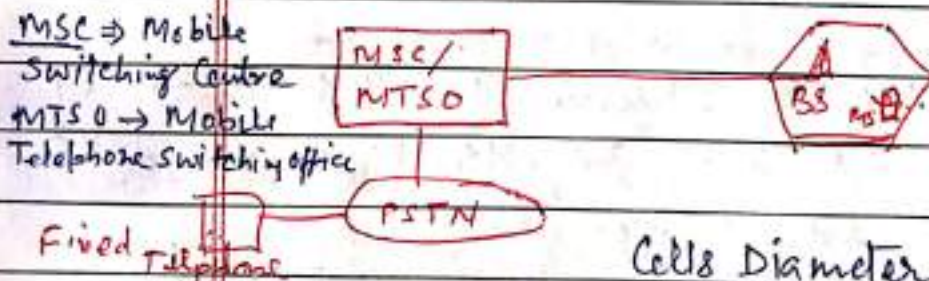
2) अब यदि source से observer दूर जाता है तो वह sound के Direct में Move कर रहा है तो V_0 will be with positive sign.

$$f' = \left[\frac{v - (+V_0)}{v} \right] f_0 \Rightarrow \left[\frac{v - V_0}{v} \right] f_0$$

धै. पल apparent freq कम प्राप्त होगी.

Cellular Telephony Design -

- 1) Communication between Two Moving Mobiles sets.
- 2) " " " One Fixed (PSTN) Public Switched Telephone N/W and other moving Mobile set.



Cells Diameter Normally - 1 km - 30 km

→ दानी आवादी Area में cell size छोटा और बाहरी क्षेत्रों में बड़ा..

↓ More Users (Mobile)

↓ less Users

→ सामान्यतया cell के लिए 10 से 50 freq. channels allotted

→ हर cell में अलग अलग freqo channels (with in Band)

⇒ Cell coverage क्षेत्र को Hexagonal द्वारा प्रदर्शित किया जाता है करने पर Base station को जब cell के Centre में माना जाता है तो इसे Centre excited cell कहते हैं।

⇒ यदि cell के 6 Vertical points में से किसी 3 में एक पर लगाया जाता है तो edge excited cell कहते हैं।

CELLULAR CONCEPT

इस धारणा के अनुसार एक High Power Transmitter की जगह पर दो-2 Low Power Transmitters को लगाया जाता है जो Small Portions को Service Provide करते हैं जिन्हें Cell कहा जाता है। \diamond - Cell

प्रत्येक Cell में एक Base Station होता है प्रत्येक BS को Cellular Service देने के लिए एक Area दिया जाता है।

Cell :- It is a basic geographic unit of cellular system.

- These are hexagonal structures. \diamond 82f. that form a shaped network.

- Cell size varies, depending upon the landscape (ग्रामीण परिवेश)

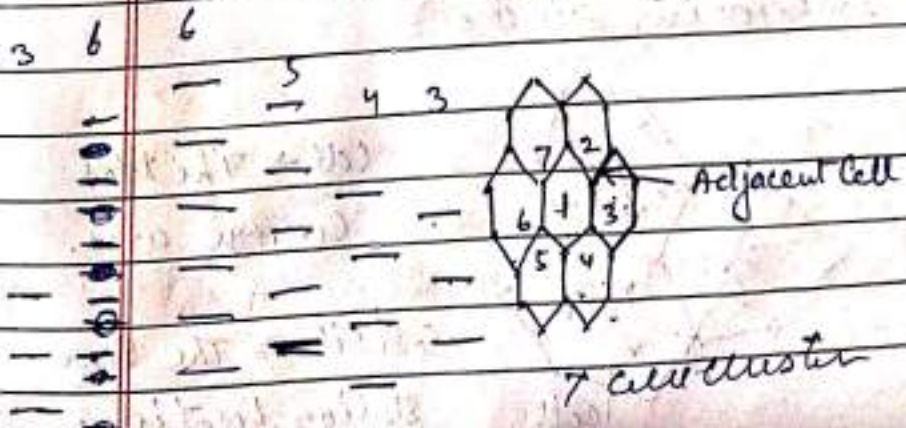
- Each cell has its own antenna, having collection of transmitter, receiver and control unit

- Adjacent (अगत-काल) cells are assigned with different frequencies to avoid interface.

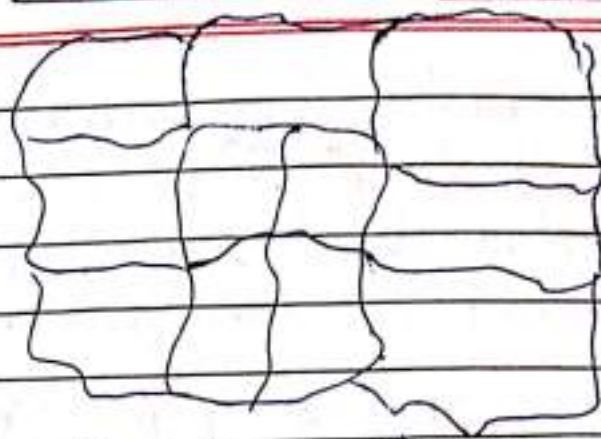
- The distance between adjacent ^{cell} centres.

$$d = \sqrt{3}R \quad \because R = \text{Cell Radius.}$$

- The cell size is 100m in cities (Not fixed)



Actual Cell Shape

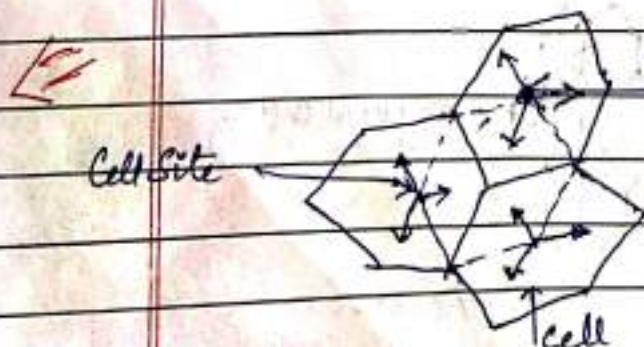


Cell size को define करने के लिए निम्न factor काम करते हैं।

- कितने Users को Support करने के लिए cell बनाया
- Multiplexing और Transmission Technology कौन सी प्रयोग की जा रही है
 - FDMA → Frequency Division Multiple Access
 - TDMA → Time " " "
 - CDMA → Code " " "

⇒ Cellular N/W के निम्न लाभ हैं।

- Increased Capacity → No. of Users more ✓
- Reduced Power Use -
- Large coverage are - अन्य cell न Add कर Coverage Area को बढ़ाया जा सकता है
- Reduced Interference from other signal → हर cell को अलग-अलग freq. Channels देने हैं (Within Bandwidth of Spectrum) जिससे signal में Interfering नहीं होता है



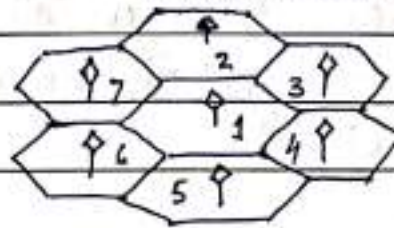
Cell → The total Coverage area.

Cell Site → The Base Station Location.

Cell clusters →

Cluster size expressed as n

In this cluster $n=7$



A cluster is a group of cells. The interference between adjacent channels is reduced by allocating different frequency bands or channels to adjacent cells that their coverage can overlap slightly without causing interference. In this way cells can be grouped together, This is termed as cluster.

→ Different Type of cells According their Size-

1) Macro Cell → Macro cells are large cells usually used for remote or thinly (less) populated areas. These may be 10km or more in diameter.

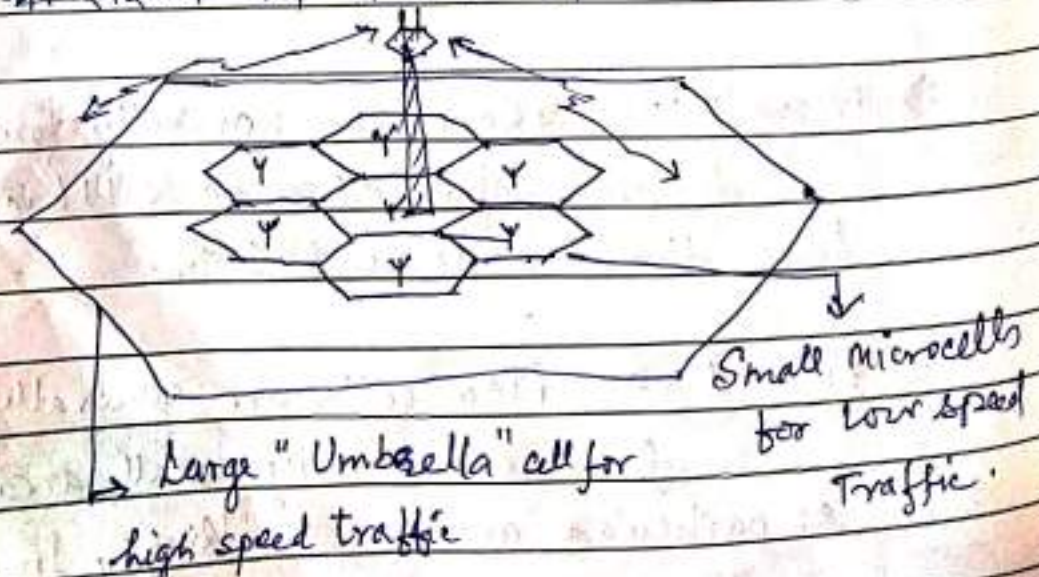
2) Micro Cells - Those are normally found in densely populated areas. Which may have diameter around 1km.

3) Pico Cells - Pico cells are generally used for covering very small areas, such as particular areas of buildings, In tunnels. etc.

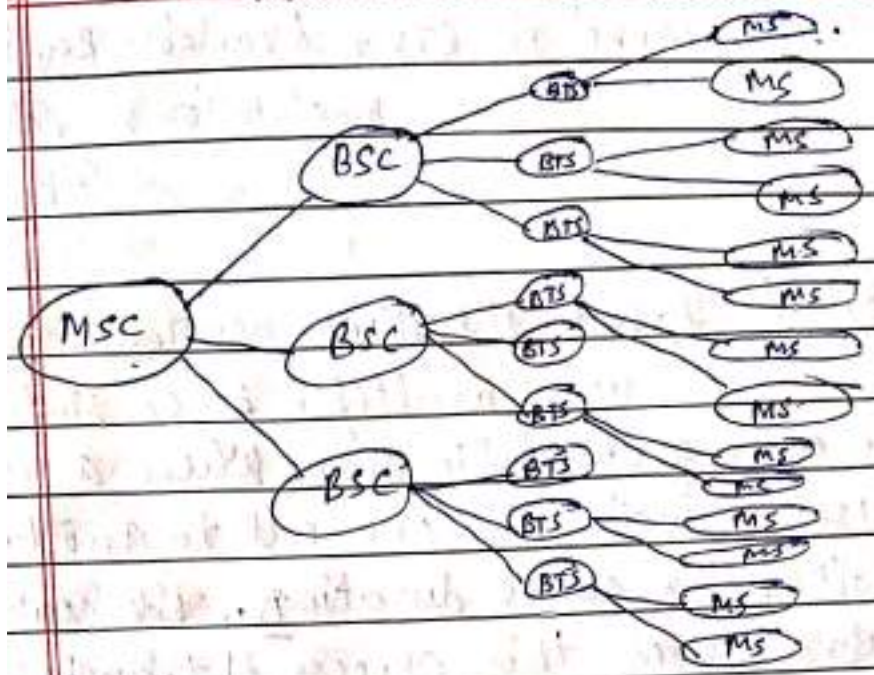
4) Selective Cells:— विशेष Purpose के लिए selective cells का प्रयोग किया जाता है जहाँ पर 360° coverage की आवश्यकता नहीं होती है जैसे किसी Tunnel के entrance पर ये selective cells बनाये जाते हैं।

5) Umbrella Cells:— यदि मिली थीस भाड़ वाले Road Crossing स्थान पर जहाँ लोग Driving के साथ-2 एक Micro cell से Handoff होकर दूसरे Micro cells में प्रवेश करते हैं तथा इस location में, different height और different power level के Micro cells लग रहे हैं एवं ~~एक~~ single geographic framework में साथ साथ स्थित होते हैं ~~एक~~ framework में दो या दो से अधिक power level के micro cells काम करते हैं तो इसे Umbrella cell कहते हैं। यह Umbrella cell में microcells के लिए एक Guard का काम करता है जिससे Handoff का संख्या कम आती है।

Alternate

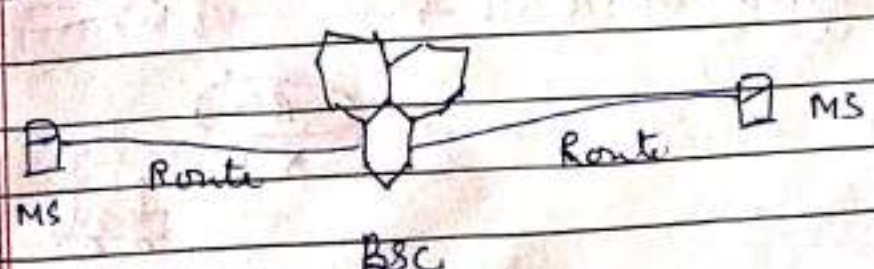


Base Transceiver Station (BTS/BS)



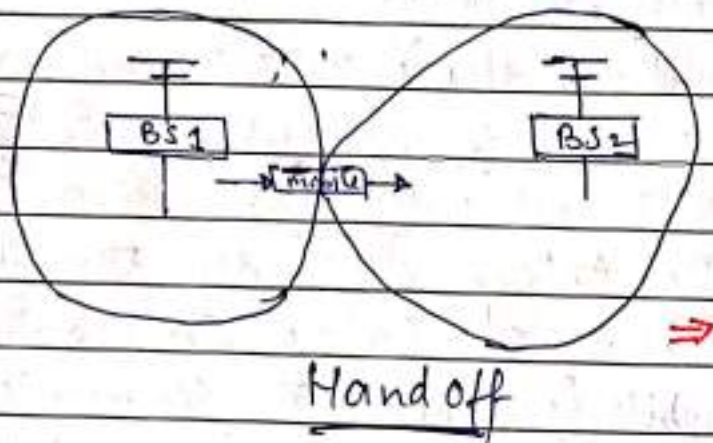
- MSC → Mobile Switching Centre
- BSC → Base Station Controller
- BTS → Base Transceiver Station
- MS → Mobile Set (Station)

→ Cellular N/W में Total Covered area को दो-दो-2 Area में divide किया जाता है जिसे cell कहते हैं।
 प्रत्येक cell में एक Base Station होता है। जिसका एक Antenna होता है तथा साथ ही Transmitter, Receiver और Control Unit होती है। BS direct mobile से connect कर communication करते हैं।
 बहुत सारे BTS, BSC से connected होते हैं।
 BSC एक Small Centre की तरह signal router को control करता है तथा उपयुक्त Route choose कर एक BS को दूसरे BS से communicate करता है।



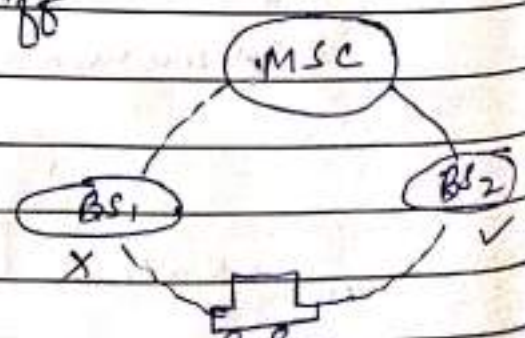
$$\text{Channel per BTS} = \frac{\text{Available Bandwidth}}{\text{no. of station} \times \text{Per channel Capacity}}$$

⇒ Hand Off: → The cellular system uses multiple base stations, to cover geographic area. When a mobile user travels from one cell to another cell within a call's duration, ~~the radio is transferred~~ This process of transferring the call, which is progress from one base station to another, is called hand off or handover.



⇒ There are two basic types of handoff
 ▷ Hard hand off
 ▷ Soft hand off

⇒ Hard Hand Off →



1) Break before make - ^{User} जब ~~उस~~ BS₁ के Coverage area से BS₂ के Coverage area में ^व प्रवेश करते वाले होंगे तो BS₂ से Mobile connect होने से पहले BS₁ का contact Break होगा तथा उसके बाद BS₂ से Mobile connect होगा।

2) disturbance observed → जब BS₁ से contact break होता है तो बहुत थोड़ी ही समय के लिए ^{के लिए} disturbance आता है कि BS₂ से Mobile connect हो जाता है।

- 3) ~~At a time only one connection present.~~
- 4) Less costly.

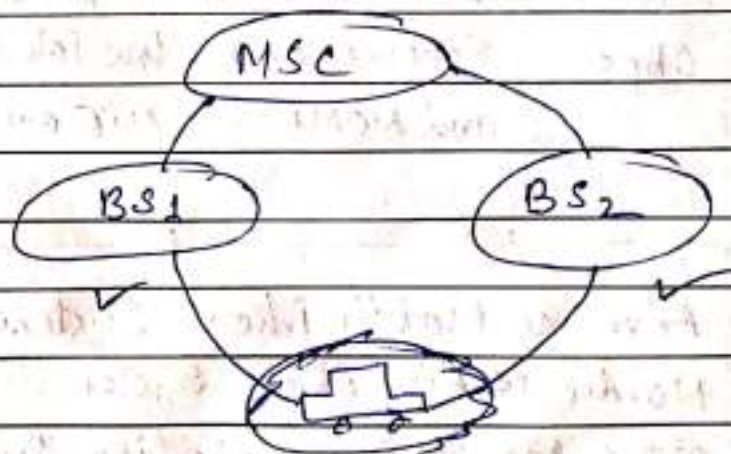
⇒ SOFT HAND OFF -

→ Make before break → BS₂ के साथ Connect than break contact with BS₁ (Mobile).

→ No Disturbance

→ At a time two connections are present.

→ More Costly.



dt, 26/2/2020

⇒ System Cell Capacity

(Cluster)
माना Cellular System को S Duplex channel allotted है। प्रत्येक cell को k channels का Group allotted है। यदि S चैनलों को N Cells में विभाजित किया गया है तथा प्रत्येक Group में चैनलों की संख्या समान हो तो

$$S = kN$$

Total Available Duplex channel (S) = एक Cell को Allotted channels की संख्या \times No. of Cells.

यदि S Duplex channels की उपलब्ध संख्या किसी Cluster System में M बार repeat होती है और Capacity मान C है, जो जितने निर्धारित किया जा सकता है—

$$C = MS \Rightarrow C = M k N$$

अतः $C \propto M$

अर्थात् एक Fixed Area में N Cluster की freq. जितनी बार Repeat होगी अतः ही ~~System~~ System की Capacity ~~का~~ (Coverage ~~का~~) बढ़ जाती है सामान्यतया Cluster में cells की संख्या 4, 7, 12 होती है।

अतः यदि Cluster size में cells की संख्या कम कर दी जाए और Cell size constant संख्या जाय तो एक fixed area क्षेत्र को cover करने के लिए अधिक Cluster की आवश्यकता पड़ेगी तथा System की Capacity भी अधिक होगी।

इसमें विपरीत Co-channel, Cluster size छोटा होने के कारण ~~अधिक~~ नजदीक -2 होंगे।
अतः Cluster Size (N) इस बात पर निर्भर करता है कि Comm. Quality maintain करने हुए Mobile तथा BTS कितना Interference tolerate कर सकता है।

Design की दृष्टि से एक Fixed Area Coverage में Capacity बढ़ाने के लिए N का मान जितना संभव हो कम होगा - वही

Cellular ग्रामी में Frequency reuse factor 1 होता है ~~या~~ ^{या} ~~क्योंकि~~ ^{क्योंकि} एक cluster N के अन्दर प्रत्येक cell को कुल allotted channel का $\frac{1}{N}$ ही आवंटित किया जाता है।

FREQUENCY REUSE PRINCIPLE

प्रत्येक Cellular BTS को Radio channels का एक Group allocate किया जाता है। सामान्यतः 10 से 50 freq. channels निर्धारित की जाती हैं। यह कम या अधिक भी हो सकता है जो कि वहाँ के User no और भौगोलिक परिस्थिति पर निर्भर करता है। Adjacent Cells में अलग-2 Freq. Channels assign (निर्धारित) किए जाते हैं। BTS का Antenna आवरण Coverage के लिए Design किया जाता है।

एक System के समस्त Cellular BTSs के लिए freq. channel groups को select करना तथा आवंटित करना Freq. reuse or Freq. Planning कहलाता है।

Cellular Comm. में Freq. channels का एक समान सेट (Same frequencies for uplinking & downlinking)

प्रयुक्त नहीं कर सकते क्योंकि Cell के Boundary में Users को Interference डाल दे सकता है।
परन्तु Limited Comm. Frequencies होने के कारण उनको Reuse किया जाता है।

Interference कम करने के लिए उन Cells के मध्य पूरी अधिक दूरी जाती है जो Same freq. प्रयुक्त कर रहे हैं। इसके लिए Cluster बनाये जाते हैं जो इन उपलब्ध Freq. channels को Reuse अलग-2 Pattern में Reuse करते हैं। जो Cells Same freq. channel use करते हैं। उन Cells को Co-channel cells कहते हैं।

Base station Transmitter जब Cell के Centre में स्थित होती तो उसे Centre excited cell कहते हैं जिनमें Omni directional radiation होता है। तथा यदि BS Transmitter Cell के किसी तीन Vertical शीर्ष स्थानों में स्थित होती तो इसे Edge excited cell कहते हैं। तथा इसमें Sectorized directional Antenna का उपयोग होता है।

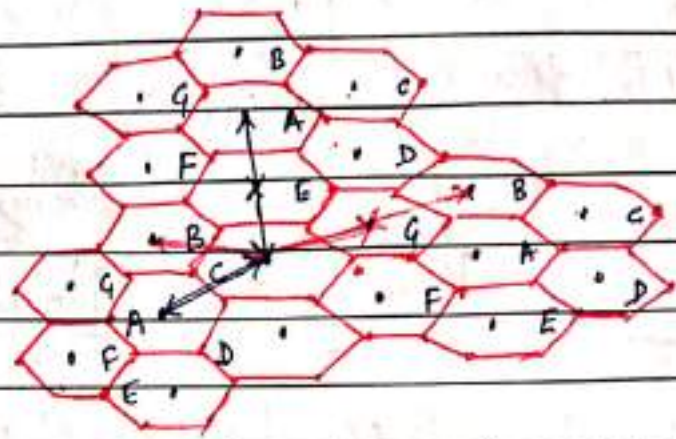
यदि Pattern में N Cell (Cluster) है तथा System को Allocate की गई Frequencies की कुल संख्या K है तो प्रत्येक Cell को K/N Frequencies हो सकती हैं।

Frequencies के संग्रह में सामान्यतः निम्न Pattern प्रयुक्त किये जाते हैं।

- D — Co-channels के Cells के मध्य केन्द्रों से दूरी,
- R — Radius of Cell.
- d — Adjacent cells के केन्द्रों के बीच दूरी ($d = \sqrt{3}R$)
- N — Frequency repeat होने वाले Pattern में Cells की संख्या।

⇒ Hexagonal Pattern में Cells को निम्न formula द्वारा करते हैं।

$$N = i^2 + j^2 + (i \times j)$$



Frequency Reuse Pattern for N=7 Cell.

If A cells are reusing the frequencies (assigned Frsq.)

i = One move from A to C, then $i=1$

j = From centre of c, move for A Cell & turn (60°)

If take two moves $\leftarrow \xrightarrow{E} A$, then $j=2$

→ $N = i^2 + j^2 + (i \times j)$

⇒ $1 + (2)^2 + (2 \times 1) \Rightarrow 1 + 4 + 2 = 7$ Cells (in cluster)

वसी D/R तथा N में निम्न लिखा है।

$$D/R = \sqrt{3N}$$

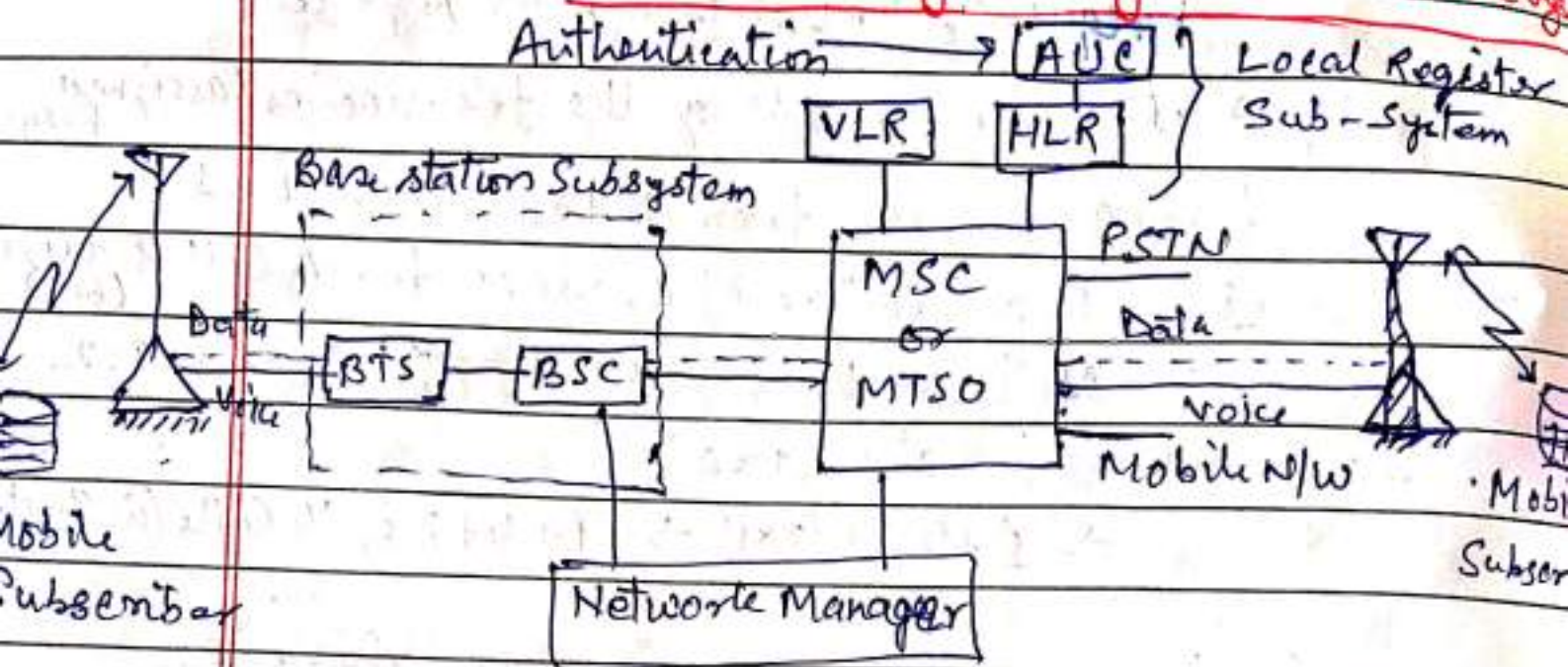
अथवा $\frac{D \times \sqrt{3}}{d} = \sqrt{3} \times \sqrt{N} \Rightarrow \frac{D}{d} = \sqrt{N}$

- Total S duplex channels available for a cellular system
- Each cell allocated a group of k channels.
- S channel dividing N cells (cluster)
- Each cell having same no. of. channel.
- It can express $S = kN$

Capacity $C = M k N = MS$

M = Repeation or replication

Block Diagram of Cellular Mobile System



Mobile Subscriber द्वारा Transmitted किया गया Signal BS-SubSystem की Antenna द्वारा प्राप्त होता है BSS में BTS तथा BSC होते हैं। BTS, cell के केंद्र में स्थित होता है तथा Mobile user के साथ Communicate करता है। BSC, BTS के एक Group को Control करता है। BSC यह सुनिश्चित करता है कि, प्रयुक्त Freq तथा Power Stand निश्चित के अनुसार है या नहीं।

Local Register Sub System में दो प्रकार के Register (Data Storage) होते हैं

1) HLR (Home Location Register) - User data, International Mobile ~~Sub~~ Subscriber No., Directory No., current location of each mobile etc. HLR User Data को MSC को उपलब्ध करता है जब call PSTN से आती है। HLR के साथ AUC यूनिट User वैधता को identify करता है।

2) VLR (Visitor Location Register) → MSISDN और user data store करता है। VLR User पहचान तथा N/W से संबंधित User Location आदि रखता है। VLR, MSC को Data तक उपलब्ध करता है जब call Mobile से आती है।

⇒ Network Management System (NMS) समस्त N/W के Operation पर दृष्टि रखता है।

⇒ MSC, सैलुलर जगती का मुख्य भाग है तथा Mobile Telephone System में एक Exchange की तरह कार्य करता है।

जब User call करता है तो BS, Antenna द्वारा BTS को प्राप्त होता है। BTS Subscriber को communication के लिए frequency channel आवंटित करता है। Frequency आवंटन के पश्चात् Mobile Unit अपनी identification संबंधित Data तथा called user (जिसको call करना है) का नम्बर Transmits करती है। BTS तथा BSC यूनिट इस Data को MSC को भेजती है। MSC अपने उपकरणों द्वारा call विश्लेषण करती है सुनिश्चित करती है कि User Authentic (वैध) Subscriber है। इसके पश्चात् MSC यूनिट 'Called' Subscriber का Analysis का आत करती है कि वह Mobile Subscriber है या PSTN (स्थिर) Subscriber है।

यदि Call किसी Mobile Unit को है तब Paging किया जाए

फिर MSC, 'Called' User का नंबर प्रत्येक Cell को भेजता है

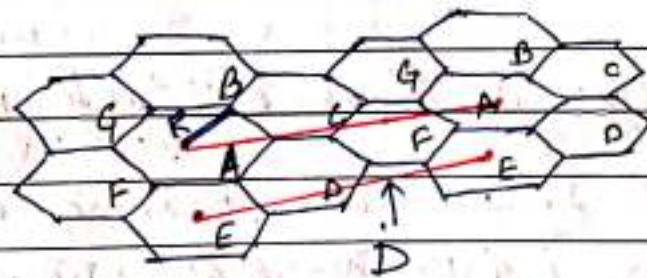
प्रत्येक Mobile Subscriber यूनिट, प्रत्येक मिनट में एक बार उस Cell के सभी channels को स्कैनिंग करती है। जिसमें 'called' subscriber स्थित है वह 'called' यूनिट को Message को सेंस करती है तथा उस Cell को respond करती है। इसके पश्चात् यह Cell MSC को सूचित करता है अब MSC Unit, Calling तथा called Subscriber को Voice Line Connection उपलब्ध करा देती है तथा बात (Conversation) प्रारम्भ हो जाती है। बात पूर्ण होने पर दोनों में से कोई एक Subscriber Hangs Up करता है तब MSC दोनों Voice Lines को मुक्त कर देती है। तथा बात समाप्त होने पर निर्धारित की गई Frequency cell को किसी अन्य Subscriber को उपलब्ध करा दिया जाता है

⇒ INTERFERENCE → Interference के कारण Cellular Radio प्रणाली सिमित हो जाती है। Interference के अनेक कारण हो सकते हैं। जैसे Neighbouring cell में कोई Call Progress में है, समान Frequency बेल्ट में दो BS operate होने पर या कोई Non-Cellular System जैसे कारण Energy Leak हो रही है।
Interference के कारण System की Capacity

बढ़ाने में कठिनाई होती है। जिससे Call Dropped भी होती है। Cellular प्रणाली में दो प्रकार का Interference उत्पन्न होती है

- 1) Co-Channel Interference
- 2) Adjacent channel Interference,

⇒ Co-Channel Interference → जब एक Given coverage Area में जिन Cells में एक समान frequency Channels प्रयुक्त किये जाते हैं। वे Cells, Co-Channel cells कहलाते हैं तथा इन cells के मध्य Interference को Co-channel Interference कहते हैं। जब दो Transmitter से Same freq. Ch. का Receiver प्राप्त होता है तो Co-Channel Interference को कम करने के लिए इन Cell के बीच minimum distance द्वारा physically separate किया जाता है जिससे इन Cells का Signal propagation उपयुक्त रूप में किया जा सके।



Co-channel Interference is a function of Q .

Where $Q = \frac{D}{R}$ → Distance b/w CC centres
→ Radius of Cell.

Higher Q → Reduced Co-channel Interference

Lower Q → Increased Co-channel Interference.

CCI को केवल Tr. की carrier power बढ़ा कर समाप्त नहीं किया जा सकता है क्योंकि carrier power बढ़ाने से neighbouring cells में Interference बढ़ जाता है।

जब प्रत्येक cell को size लगभग समान होता है तब BS समान Power Transmitter करता है। तब CCI Ratio, Cell के Radius और दो cells की केन्द्रों के बीच की दूरी D पर निर्भर करता है। Q का मान बने से Co-Channels के RF ऊर्जा का Isolation से Interference कम हो जाता है।

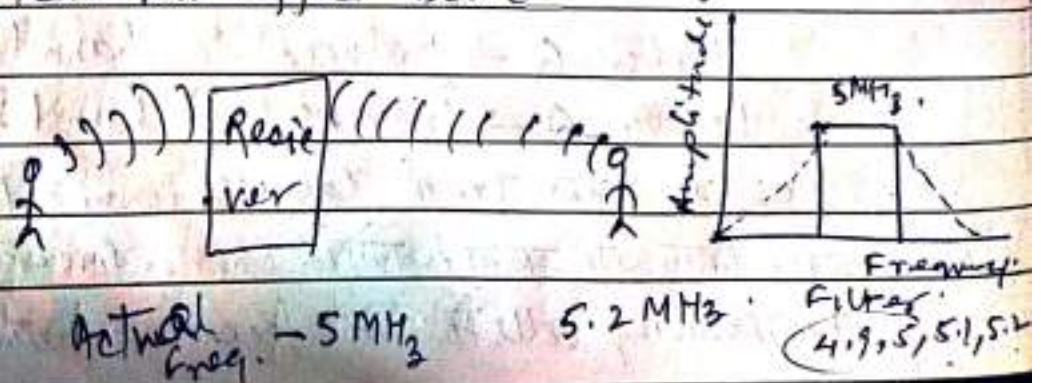
Q, जिसे Co-channel reuse ratio कहते हैं का Hexagonal cells cluster size 'N' से निम्न प्रकार है। $Q = \frac{D}{R} = \sqrt{3N}$

उक्त समीकरण के अनुसार N में cells की संख्या कम होने पर अधिक cells, frequency reuse का पायेगे जिसे System Handling क्षमता बढ़ेगी, तथा लेकिन Interference बढ़ जायेगा तथा N में cells की संख्या अधिक होने पर freq. reuse कम cells का पायेगे तो System handling क्षमता कम होगी और Interference भी कम होगा और Signal Quality में सुधार होगा।

⇒ Adjacent Channel Interference (ACI) →

(II)

यह Interference, Receiver के Imperfect filters के कारण उत्पन्न होती है जिसमें receiver neighbouring सिग्नल frequencies को actual signal के Pass Band में Mix का देता है। इसे Near Far Effect कहते हैं।



यादि Adjacent channel के signal strength ~~की~~ strength ~~की~~ strength हो जाती है इससे cell के BS को Actual mobile signal को अलग करने में कठिनाई होती है

Factors for Reducing ACI

- 1) Proper Filtering
- 2) Channel Assignments. (चैनल के मान freq अलग करके रखे जानें चाहिए)

→ Each cell belonging to the cluster zone is given group of channels.
→ Frequencies can be allocated to these channels in such a way that the frequencies of adjacent channels will not be near to each other.

~~Problem - Frequency reuse is Bandwidth reuse को मायने रखता है जोकि same frequency channel को बार-बार reuse किया जाता है ACI को कम करने के लिए~~

~~इसके लिए S/I को maintain करने के लिए path loss को ध्यान में रखा जाता है जो BS के distance के नजदीक रहने~~

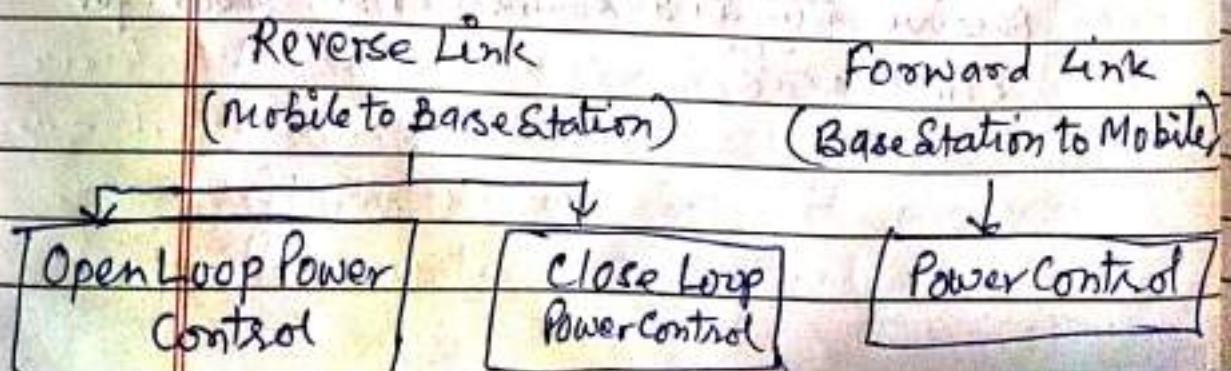
कोई desired signal freq. को जब कि adjacent cell के signal freq. से interference होता है तो उसे adjacent interference कहते हैं। यह समस्या 3H समय में भी हो जाती है जब कोई channel user, subscriber Receiver के अलग निकट के Range में Transmit करता है जबकि Receiver, BTS desired channel को Receive करने का उपलब्ध करता है। इसे Near-far effect कहते हैं।

⇒ Power Control For Reducing Interference:-

Cellular System में Power control के द्वारा Interference को सिमित किया जाना आवश्यक है। Power control का उद्देश्य Transmitter की जाने वाली Signal Power को इस प्रकार Control करना है जिससे प्रत्येक User को संतोषजनक Service प्राप्त हो सके। Power Control की एक विधि यह है कि Cell Towers के समीप वाले Mobile बहुत कम Power प्रयुक्त कर Transmitter करते हैं जैसे - 2 वै Tower से दूर जाते हैं, Cell Tower उन्हें अधिक Power प्रयुक्त कर Transmitter करने के निर्देश देते हैं। इसे Adaptive Transmission कहते हैं।

Power Control की विधियाँ संक्षेप में निम्न प्रकार हैं।

- Subscriber सम्पूर्ण Band Width का उपयोग करें।
- सभी Subscribers की Transmission Frequency समान हो।
- Subscribers, विभिन्न Codes द्वारा अलग-अलग किने जा सकें।
- Interference कम करने के लिए Power Control की Effective methods का उपयोग किया जाय जो निम्न प्रकार हैं।



1) Reverse Link Open Loop P.C.

- (a) इस विधि में Mobile अपनी Transmitted Power को Base Station से Receive की गई Power में परिवर्तनों के अनुरूप Adjust करता है।
- (b) Base Station पर विभिन्न Mobiles से समान Power सुनिश्चित की जाती है।

2) Reverse Link closed Loop P.C.

- (a) Base Station Mobiles को तीव्रता (Rapidly) Power करेक्षण के निर्देश देता है।
- (b) Base Station, Mobiles की Transmitted Power को न्यूनतम निर्धारित Power से Compare करता है।
- (c) Base Station Power को बढ़ाने या घटाने का निर्णय लेता है तथा उसी के अनुसार Mobiles को off Power सूझा करके निर्देश देता है।

FORWARD LINK POWER CONTROL:-

- (a) Power का मापन Mobile द्वारा किया जाता है तथा Base Station को उपलब्ध कराया जाता है।
- (b) Base Station अपनी पावर Users के लिए adjust करता है।
- (c) Base Station से दूर Mobiles को अधिक Power उपलब्ध करायी जाती है।

⇒ Advantages of Power Control:-

- 1) High Quality communication प्राप्त होता है।
- 2) अन्य Mobiles के साथ Interference कम होता है।
- 3) Quality को प्रभावित किए बिना अधिक संख्या में Mobile Links प्रयुक्त कर सकते हैं (Base Station multiple)।
- 4) संतोषजनक Communication प्राप्त होता है।

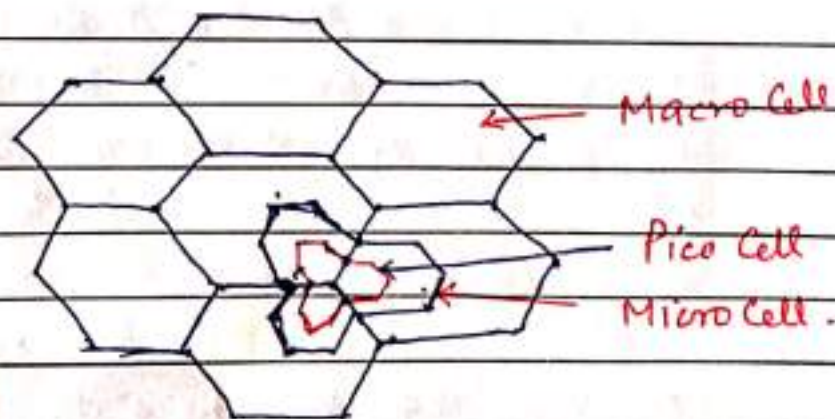
⇒ Improving Coverage and Capacity in Cellular Systems:

As the demand for wireless services increases, the number of channels assigned to a cell eventually becomes insufficient to support the required number of users. To provide more channels per unit coverage area, techniques such as cell splitting and sectoring are used in practice to expand the capacity of cellular systems. Cell splitting allows an orderly growth of cellular system, sectoring uses directional antennas to further control the interference and freq. reuse of channels. While cell splitting increases the number of Base Stations in order to increase capacity, sectoring rely on base station antenna placements to improve capacity by reducing co-channel interference.

⇒ Cell Splitting:- Cell splitting is the process of subdividing a congested cell into smaller cells, each with its own base station and a corresponding reduction in antenna height and transmitter power. Cell splitting increases the capacity of cellular system since it increases the number of times that channels

are reused. Capacity increases due to additional number of channels per unit area. In this process every cell were reduced in such a way that the radius of every cell was cut in half ($R/2$), to cover the entire service area with smaller cells, approximately four times as many cells would be required. The increased number of cells would increase the number of clusters over the coverage region, which in turn would increase the number of channels and thus capacity, in the coverage area.

The channel allocation scheme required to maintain the minimum co-channel reuse ratio $Q = D/R$ between co-channels cells.



⇒ Advantages

- 1) New cells are smaller.
- 2) Channels reused more per unit area.
- 3) Results in greater capacity.
- 4) New cells use same reuse pattern.
- 5) Lower Transmitter Power

Disadvantages

- 1) Increase handoff, which lead to increased load on system.
- 2) Need more infrastructure.

Two type of Cell Splitting techniques

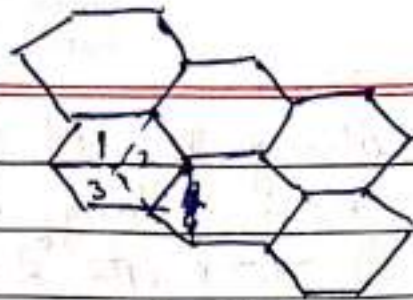
- 1) Permanent Splitting → इस विधि में Cell split करते समय भविष्य को ध्यान में रखते हुए cell split किमे जाते हैं - जैसे भविष्य में No channels, transmitted power, assigned channel frequencies, ~~and~~ cell site selection, विचारी धीन Traffic Load इत्यादि ध्यान में रखा जाता है। यह Re-construct नहीं किया जा सकता है।
- 2) Dynamic Splitting → इस विधि में allocated spectrum की दक्षता को आवश्यकता अनुसार cells को split किया जाता है तथा वास्तविक समय एवं आवश्यकता अनुसार प्रयोग किया जाता है तथा इसे Re-construct भी किया जा सकता है।

→ Cell Sectoring →

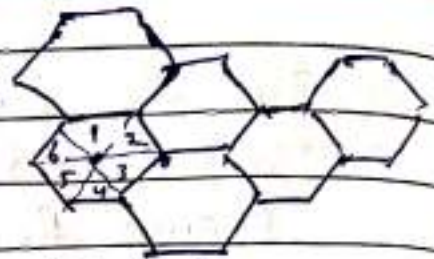
सेल Splitting में Cell capacity सुधार के लिए System की Re-scaling की जाती है तथा Radius (R) को घटाया जाता है तथा Co-channel Re-use अनुपात D/R को स्थिर रख कर जो Cell channels की संख्या बढ़ाई जाती है परन्तु Cell Sectoring में R को unchanged रखकर D/R को decrease किया जाता है तथा S/I Ratio बढ़ता है तथा Cluster Size छोटा हो जाता है।

Sectoring में Directional Antenna को प्रयुक्त कर S/I में सुधार लाया जाता है उसके पश्चात् क्षमता सुधार के लिए Cluster में Cells की संख्या कम की जाती है जिससे Freq. Reuse बढ़ता है Directional Antenna के एक विशिष्ट सेक्टर में ही Signal Radiate करता है जिससे Co-channel Interference कम किया जाता है Co-channel Interference की मात्रा Cell को Sectoring पर निर्भर करती है Cell Sectoring 120° तक 60° में की जाती है प्रत्येक Sector के लिए एक Directional Antenna प्रयुक्त किया जाता है अतः Cell में उपलब्ध Channels को पुनः विभाजित प्रत्येक Sector की दोहे-2 Channels Pools आवंटित किये जाते हैं। दोहे-2 Channel Pools के कारण Trunking efficiency घटती है तथा Hand off की संख्या भी बढ़ती है।

परन्तु अनेक आधुनिक Base Station Sectoring को Support करते हैं तथा एक Cell में एक Sector से दूसरे Sector में Hand off की अनुमति देते हैं तथा इस प्रक्रिया में MSC की कोई आवश्यकता नहीं होती है। जिससे MSC पर Load नहीं पड़ता है।



120° sectoring



60° sectoring

⇒

Repeaters for Range Extension →

जैसे निम्नलिखित के अवसर, Valleys (घाटी), या Tunnels जैसे क्षेत्रों में जहाँ पर Radio Signals नहीं पहुँच पाते वहाँ पर Radio-Retransmitters के द्वारा signal प्राप्त किया जा सकता है। इन Radio Retransmitter को Repeaters कहते हैं। इनके मुख्यतः तीन Parts होते हैं।

- ▷ A Reception Antenna
- ▷ A Signal Amplifier
- ▷ An Internal Rebroadcasting Antenna.

Repeaters Bidirectional होते हैं। Base Station से signal प्राप्त कर उन्हें Transmitter करते हैं। Repeaters समस्त Cellular अथवा PCS (Personal Communication System) बैंड को Repeat कर सकते हैं।

BS से Signal प्राप्त कर (forward link) Repeater इसे Amplify करता है तथा फिर Base Station signals को विभिन्न Coverage areas में पुनः Radiate करता है क्योंकि BS से प्राप्त signal में Noise भी Repeater द्वारा पुनः Radiate हो जाती है। इसलिए Repeater को Install करते समय विशेष ध्यान उपयुक्त स्थान Selection पर दिया जाता है जिस स्थान पर Max signal

Strength तथा Min Noise प्राप्त होती है वहाँ पर Repeater Antenna को स्थापित करना चाहिए। Repeaters के द्वारा BS तथा Blind Areas के मध्य Mobile connectivity स्थापित की जाती है। Repeaters के द्वारा Capacity भी बढ़ाई जा सकती है। यह के BS से प्राप्त Signal को Amplify करके Blind Areas तक Radiate करते हैं। Tunnels, अथवा अथवा Local coverage के लिए Directional Antenna अथवा Distributed antenna प्रणाली (DAS) को Repeaters के Input तथा Output पर Connect किया जाता है।
वर्तमान Repeaters के द्वारा Indoor अवस्था में हजारों वर्ग मीटर तथा Outdoor अवस्था में कई किलोमीटर तक अंडरग्राउंड का Coverage प्राप्त होता है।

MULTIPLE ACCESS TECHNIQUES FOR WIRELESS COMMUNICATION :-

⇒ Introduction to Multiple Access :-

मल्टीपल एक्सेस में अनेक Mobile Users, रेडियो स्पेक्ट्रम के एक सिमित भाग को एक साथ (Simultaneously) प्रयोग करते हैं। Access का अर्थ है Users किस प्रकार एक दूसरे से communicate करते हैं। High Quality प्राप्त करने के लिए यह आवश्यक है कि Multiple Users, विभिन्न Channels (Band Width) के आवंटन द्वारा Radio Spectrum को शेयर करें। यह Duplexing Methods द्वारा होती है जो निम्न है -

⇒ (1) FDD (Frequency Division Multiplexing) →

इसमें User के लिए दो Band होते हैं। एक Forward Band जो Traffic को BS से Mobile की ओर ले जाती है। दूसरी Reverse Band जो Traffic को Mobile से BS की ओर ले जाती है। इसमें प्रत्येक Duplex channel में दो simplex channel होते हैं जो Forward और Reverse band के लिए अलग-2 होते हैं।

⇒ (2) TDD (Time Division Multiplexing) →

TDD में Frequency के स्थान पर Time को Forward तथा Reverse दोनों Link उपलब्ध कराने हेतु प्रयुक्त किया जाता है। इसमें Multiple Users अलग-2 Time slot में एक single Radio Channel को शेयर करते हैं।

Types Of Multiple Access Techniques

- 1) Frequency Division Multiple Access (FDMA)
- 2) Time Division Multiple Access (TDMA)
- 3) Code Division Multiple Access (CDMA)
- 4) Spread Spectrum Multiple Access (SSMA)

⇒ FDMA → FDMA में आवृत्ति Bandwidth को ^{विभिन्न channels} Channels में अलग-अलग किया जाता है। प्रत्येक विभिन्न channel freq. को अलग-2 Users को allot किया जाता है।

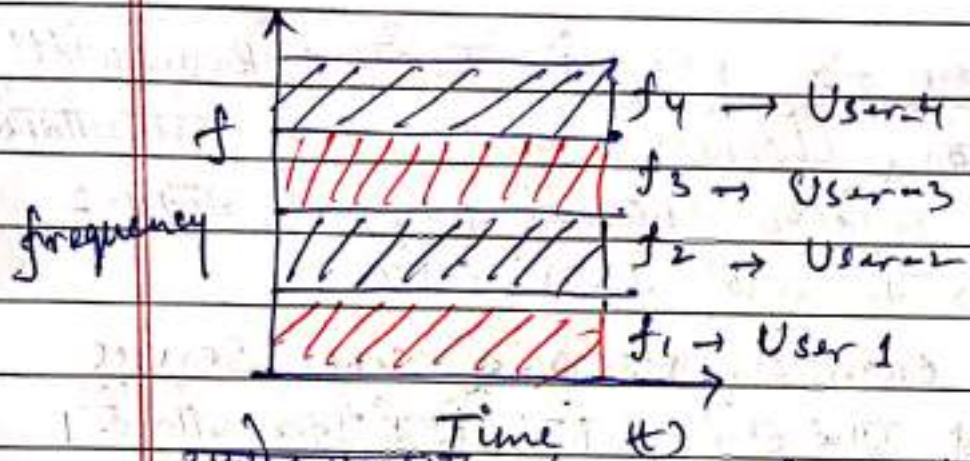
ये channels users को उनकी Service request प्राप्त होने पर निर्धारित किये जाते हैं। FDMA में एक Channel को एक समय में केवल एक User ही प्रयोग कर सकता है। जब यह Channel ~~किसी~~ प्रयोग नहीं होता है तो इसी खाली रखा जाता है किन्तु अन्य User इस खाली में प्रयोग नहीं किया जाता है।

Signal Transmission में Channel में लगातार Analog transmission होता है जो कि Single way link द्वारा Forward channel (BS to Mobile) और Reverse channel (Mobile to BS) से किया जाता है। FDMA में Channels की Bandwidth अपेक्षाकृत कम (AMPS में 30 kHz) होती है क्योंकि प्रत्येक Channel केवल एक User को support करता है।

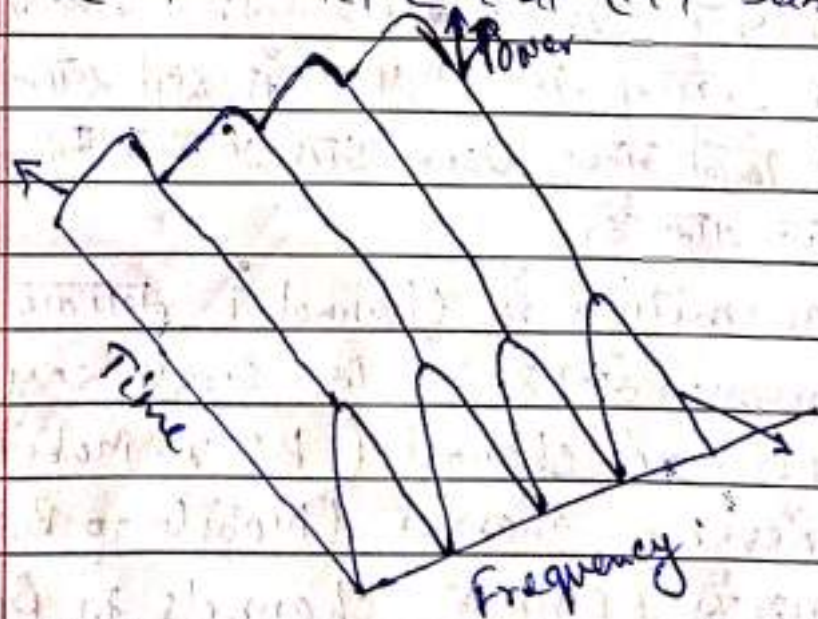
FDMA में Cell site cost, TDMA की तुलना में अधिक होता है क्योंकि Single Channel per Carrier डिजाइन है। इसमें अव्यर्थित Radiation

को समाप्त करने के लिए भंडों Band pass Filters की आवश्यकता होती है

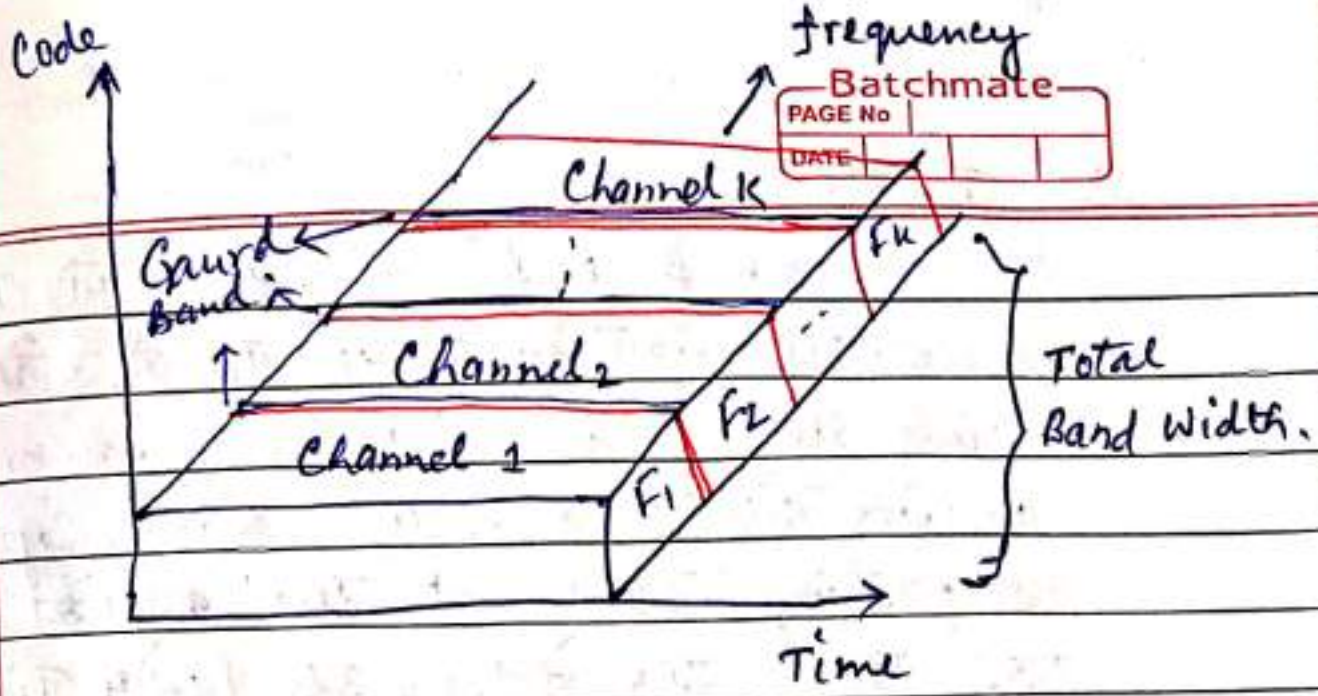
FDMA Mobile Unit में Duplexers का उपयोग होता है तथा Adjacent channel Interference को कम करने के लिए High Quality RF Filters की आवश्यकता होती है



उपरोक्तानुसार frequency Bandwidth को Divide कर दिया जाता है तथा समय Same रहता है



Each Narrow Band Channel is allocated to a single User.



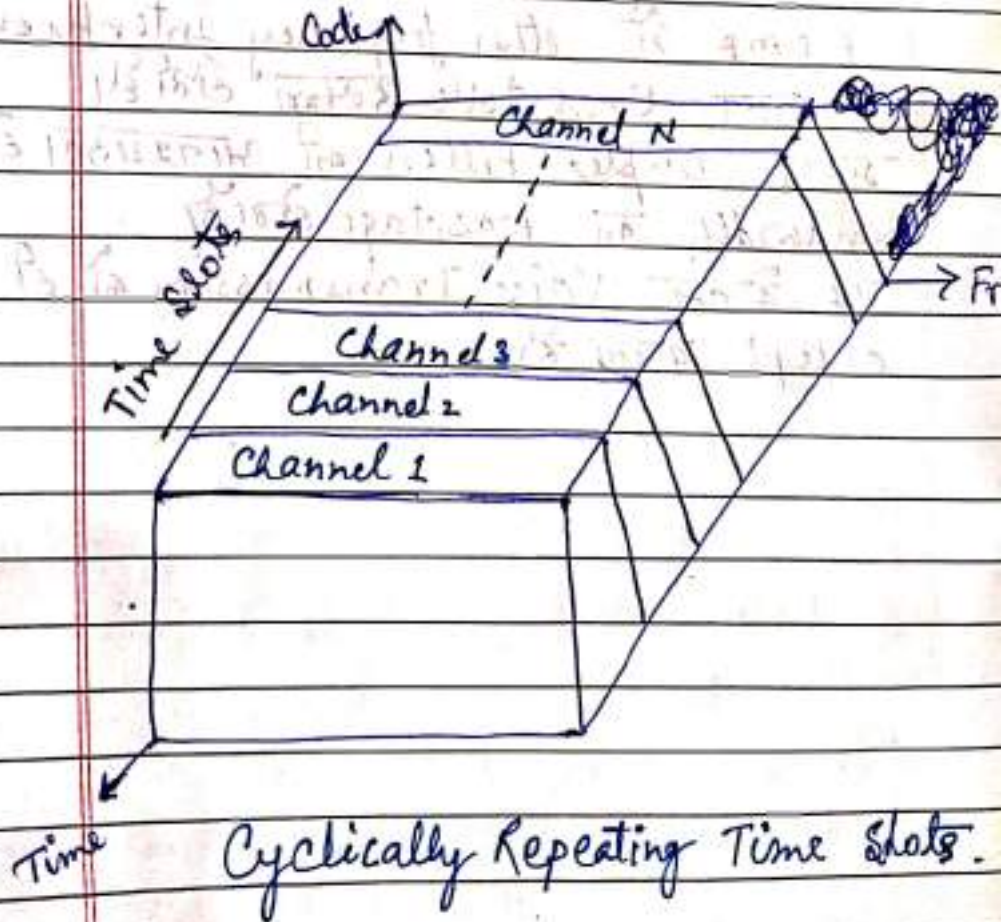
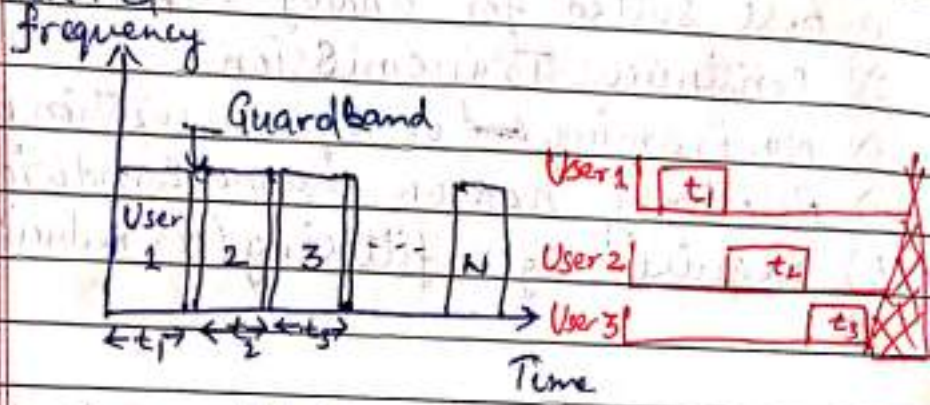
⇒ Features of FDMA:-

- 1) Best suited for analog links.
- 2) Continuous Transmission.
- 3) No framing and or synchronization bits needed.
- 4) Relatively narrow channel bandwidth (30kHz)
- 5) Requires tight filtering (for reducing interference)

FDMA में other frequency interference के कारण crosstalk होता है।
 महंगे Duplex filters की आवश्यकता है जो Bandwidth का wastage होता है।
 यह केवल Voice Transmission को ही accept करता है।

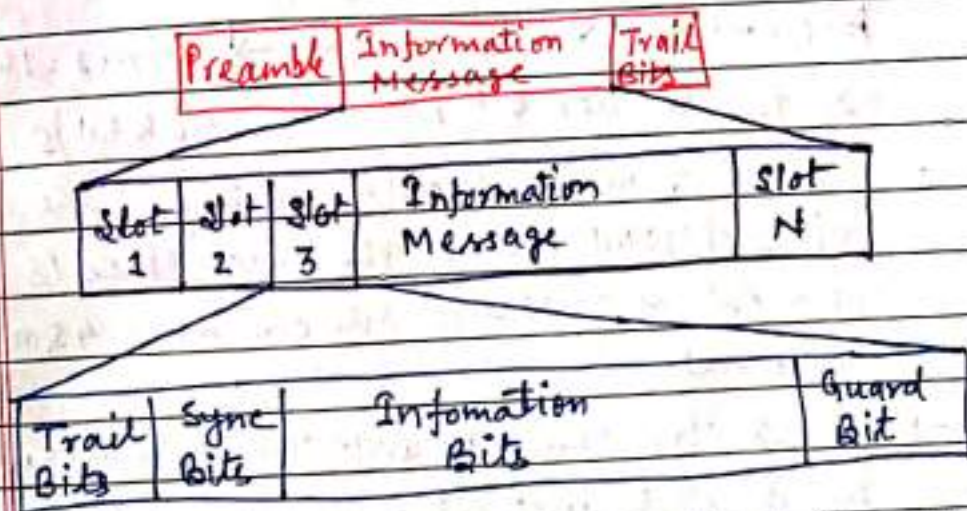
→ TDMA :- →

TDMA में Radio spectrum को Time slots में विभाजित किया जाता है, प्रत्येक Time slot में एक User ही Transmits एवं Receive कर सकता है। प्रत्येक User, Cyclically Repeating टाइम स्लॉट ग्रहण करता है। इस प्रकार एक चैनल, उस विशेष Time slot के समान है। जो प्रत्येक frame में पुनः प्राप्त होता है।



Cyclically Repeating Time Slots.

TDMA में Data, Buffer and burst तिर द्वारा Transmits किया जाता है अर्थात User अपने allotted time slot में ही Data Transmits करता है तथा यह non-continuous Transmission होता है। TDMA में Digital Data तथा Digital Modulation का उपयोग किया जाता है। TDMA में forward तथा Reverse Transmission के लिए एक समान Frame structure प्रयुक्त किया जाता है परन्तु Forward तथा Reverse link carrier frequency अलग-अलग होती हैं।



TDMA Frame Structure with cyclically Repeated.

TDMA के प्रथम Preamble में Addresses तथा Synchronization सूचना होती है। जिसके द्वारा BS तथा Subscriber एक दूसरे को Identify करते हैं। Guard Bits 00 times द्वारा विभिन्न Slots तथा Frames के भेदों Receiver को Synchronise होता है।

TDMA में Single Carrier frequency को अनेक Users शेयर करते हैं। यहाँ प्रत्येक User non-overlapping, Time slots का उपयोग करता है।

TDMA में अलग-अलग Users को एक-एक फ्रेम में अलग-अलग Time Slot Allot किया जाता है वैसे प्रकार विभिन्न Users द्वारा Demand होने पर Time slot पुनः निर्धारित कर Bandwidth Supply की जा सकती है।

Exp:-

Two Successive TDMA Frames below:-

site 1	site 2	site 3	site 4	site 5	site 1	site 2	site 3	site 4	site 5
180ms	80ms	180ms	280ms	180ms	180ms	80ms	180ms	280ms	180ms

Frame 1 = 1 second = 1000 ms
 Frame 2 = 1 second = 1000 ms
 of the carrier bit rate is 250 kbit/s

- Site 1 transmits bursts, starting at the beginning of Each TDMA Frame. The bursts lasts 180ms, so at a rate of 250 kbit/s Site one sends 45,000 Bits per Burst.
- Site 2 transmits a burst, timed to arrive at the satellite just after the end of burst 1. The second burst last 80ms, so at a rate of 250 kbit/s, Site 2 sends 20,000 Bits per Burst.

⇒ No of Channels in TDMA System :-

चैनलों की संख्या, $N = \frac{m (B_{tot} - 2 B_{guard})}{B_c}$

B_{tot} - Total spectrum allocation

m = Max. no. of TDMA Users supported on each Radio channel

B_c = Channel width

B_{guard} = Guard Band allocated at the edge of allocated Spectrum Band.

CODE DIVISION MULTIPLE ACCESS (CDMA)

इस तकनीक में प्रत्येक Cell के Subscriber एक ही समय में समान Freq. (Same channel) का उपयोग करते हैं। Subscriber में परस्पर अन्तर करने के लिए प्रत्येक Subscriber (Mobile) को एक Specific Code दिया जाता है जिसका Freq. Div या Time Div से कोई Relation नहीं होता है। यह Code संख्याओं का एक क्रम (Sequence of numbers) होता है जिसे Chip कहते हैं। संख्याओं के इस क्रम को Generate करने के लिए एक Code का प्रयोग किया जाता है जिसे Walsh Code कहते हैं। CDMA Spread Spectrum (SSMA) तकनीक पर आधारित है। SSMA का अर्थ है यह Signal में उपस्थित सूचना (Information) को अधिक बड़ी Bandwidth में फैला देता है।

CDMA की Uplink Frequency Band 824-849 MHz तथा Downlink Band 869-894 MHz है। इसमें Channel Bandwidth 1.25 MHz होती है।

CDMA में Freq. Reuse Pattern की आवश्यकता नहीं है। CDMA में User द्वारा Transmit की गई Information को प्रत्येक Bit Encode किया जाता है। तथा Users परस्पर Interference के बिना एक ही channel frequency पर एक साथ Transmit कर सकते हैं। Users के Adjacent Cell Site में कोई दूसरी Freq. प्रयुक्त करने की आवश्यकता नहीं है।

CDMA में Coding signal प्रयुक्त करने के कारण अन्य Radio signal तथा Interference केवल अव्यक्त शोर (Undesired Noise) की भाँति हैं। ये Code 'स्पूडोरैन्डम कोड सीक्वेंस' (Pseudo Random Code Sequence) अथवा PN Code कहलाते हैं।

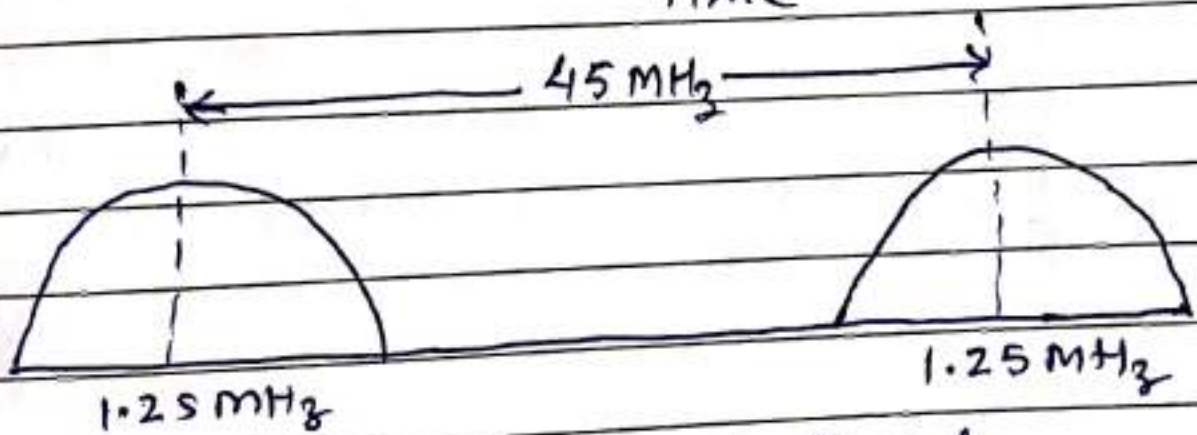
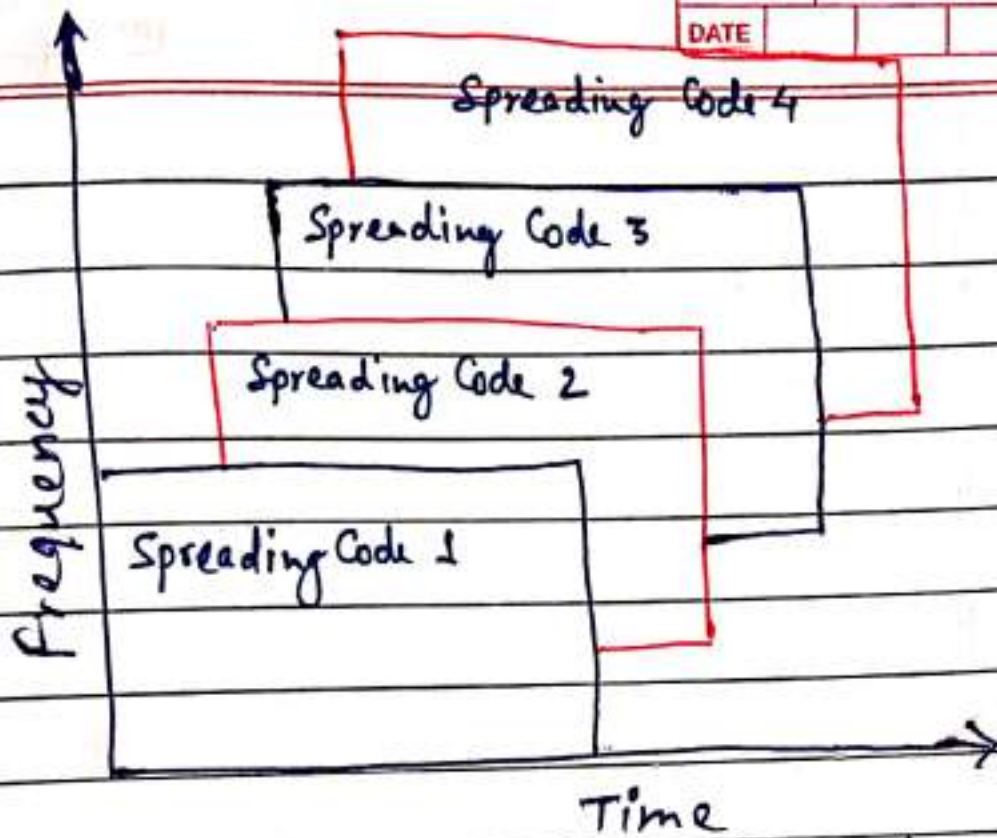
CDMA call 9.6 Kbps से प्रारम्भ होता है इसके पश्चात् इसे Pseudo-random Noise प्रयुक्त कर 1.25 ~~Mbps~~ Mega Bits की समस्त Bandwidth पर spread किया जाता है अर्थात् एक Cell के User के Data Bits पर Digital Bits apply किये जाते हैं। ये Bits उसी Cell के अन्य Users के ~~सम्बन्ध~~ signals के साथ Transmit किये जाते हैं। जब signal Receive किया जाता है, तब इस signal को, उसी Cell के अन्य Users, दूसरे Cell के Users तथा अन्य Noise Sources के साथ Interference होती है ये सभी signals, Desired signal के साथ Combine हो जाते हैं, परन्तु एक Correlator तथा PN code को प्रयुक्त कर Original Data (9.6 kbps) पर प्राप्त किया जा सकता है।

इस तकनीक के मुख्य लाभ -

- 1) नेटवर्क का लोडिंग से उपयोग।
- 2) सर्विस में कम अवरोध
- 3) बरक शराव तथा प्रचालन लागत कम
- 4) Anti Jam तथा सुरक्षित।
- 5) चैनल Band Width 1.25 MHz तथा Forward एवं Reverse channel के मध्य 45 MHz सेपरेशन।
- 6) Multiple User Access
- 7) Reduces fading
- 8) Multipath Tolerance।

CDMA

Batchmate			
PAGE No			
DATE			



Cellular Band CDMA channel.